

TIPY NA DALŠÍ HRY



Tajné myšlenky

První hráč si v duchu myslí na nějakou věc nebo tvora. Ostatní hráči postupně kladou otázky, na které první hráč může odpovídat jen „ano“ nebo „ne“. Ten kdo uhodne, na co hráč myslí, zaujme jeho místo.

Tajemný pytlík

Vezmeme do auta neprůhledný pytlík a dáme do něj věci denní potřeby, které bychom s sebou stejně vezli. Hráči si pytlík předávají a každý se snaží po hmatu uhodnout věc, kterou má v ruce (například kolíček na prádlo, kávová lžička, balíček papírových kapesníků, propiska, bábovička na písek, tenisák, figurka ze šachů atd.) Pokud hráč věc uhádnul, nechá si ji a podá pytlík dalšímu. Vyhrává hráč s největším množstvím předmětů.

Abeceda kolem dokola

Každý hráč prochází abecedu a hledá ve svém okolí něco, co začíná na dané písmeno. (A je jednoduché, protože sedíme v autě. Kdo si ho zabere první, má výhodu). Může se hledat v autě i mimo něj – názvy na dopravních značkách, cedulích atd. Kdo našel cokoliv na A, řekne to nahlas a přesouvá se automaticky k B. Hráč, který projde celou abecedu jako první, vyhrává. Písmena Q, Y, X se vynechají.

Barevné počítání

Zvolíme časový limit, např. 1 minuta nebo 5 minut, po který budeme hru hrát. Každý hráč si vybere jednu barvu aut. Na povel začneme počítat auta své barvy jedoucí v protisměru. Vyhrává ten, kdo zahlédl ve stanoveném limitu nejvíce aut své barvy. Hru můžeme obměnit tím, že budeme počítat auta určité výrobní značky. Každý si vylosuje konkrétní výrobní značku (Škoda, Hyundai, Volkswagen atd.).

