

PIVNÍ PÁRTY

PÍT, ČI NEPÍT

CÍL HRY

Pokaždé, když se na stole objeví dvě naprosto stejné láhve, či sklenice, musíte co nejrychleji zacinkat na zvonek. Ten, kdo je nejbystřejší, získá v daném kole všechny láhve a sklenice s pivem. Vyhrává hráč, který jich má na konci hry nejvíce.

PŘÍPRAVA HRY

Nalijte si, nebo objednejte svůj oblíbený nápoj. Zvonek položte doprostřed stolu tak, aby na něj každý dobře dosáhl. Karty rádě zamíchejte a rozdejte rovnoměrně mezi hráče. Pokud vám karty budou přebývat, vrátěte je zpátky do krabice. Každý hráč utvoří ze svých karet balíček, který položí před sebe na stůl tak, aby strana karty s láhví, či sklenicí byla vespod.

Poznámka: *dejte pozor, at' si nevylijete svůj nápoj!*

PRŮBĚH HRY

Začíná hráč s největším pivním mozolem. Odkryje ze svého balíčku vrchní kartu a položí ji před sebe na stůl. Pak je hned na řadě soused po levici. Tak vznikne v průběhu hry před každým hráčem další, odkrytý balíček. Vždy platí karta, která je navrchu balíčku.

Poznámka: *vždy odkrývejte kartu směrem od sebe a co nejrychleji, aby ji každý mohl vidět.*

Všichni hráči postupně odkrývají své karty tak dlouho, dokud se neobjeví dvě stejné láhve, nebo dvě naprosto totožné sklenice. Až se tak stane, každý hráč (at' už je na řadě nebo ne) se snaží co nejrychleji zacinkat na zvonek.

Hráč, který zacinkal jako první, získává všechny odkryté karty, včetně svých vlastních. Získané karty dá dospod svého balíčku obrázky dolů. Všichni ostatní hráči si dají jeden velký lok ze svého nápoje. Poté začíná další kolo. Začíná hráč, který vyhrál minulé kolo a odkryje novou kartu ze svého balíčku.

Poznámka: ruce hráčů nesmějí být v blízkosti zvonku. Během hry leží stále na stole.

Špatné zacinkání!

Pokud jste zacinkali na zvonek ve špatném okamžiku, dáte si tři velké loky ze svého nápoje. Navíc dáte ze svého balíčku se zakrytými kartami každému hráči po jedné kartě. Protihráči si ji dají dospod svých balíčků se zakrytými kartami. Ostatní odkryté karty nechte na stole, stále budou ve hře. Další kolo začíná hráč, který špatně zacinkal.

KONEC HRY

Pokud je hráč na řadě v okamžiku, kdy už nemá žádnou kartu k odkrytí, vypadává ze hry. Ostatní hráči hrají ještě tak dlouho, dokud se neobjeví dvě stejné láhve, nebo dvě stejné sklenice. Nejrychlejší hráč pak naposledy posbírá získané karty a hra končí. Hráči spočítají své karty. Ten z hráčů, který má karet nejvíce, se stává vítězem a může požadovat po posledním hráči jako odměnu jedno pivo v jakékoli podobě.

VARIANTA HRY

Tato varianta hry je zaměřena na vaši paměť. Má stejná pravidla jako základní hra s těmito změnami:

Odkryté karty skládejte na sebe, aby vznikl pouze jeden odkrytý balíček. Pokud si budete jisti tím, že v hromádce jsou jakékoli dvě stejné sklenice, či láhve, zacinkejte na zvonek. Jestliže máte pravdu, všechny karty si dejte dospod svého balíčku a ostatní pijí. Pakliže nemáte pravdu, budete pít vy a všechny karty rovnoměrně rozdělite, mezi ostatní hráče. Pokud nějaké karty budou přebývat, odstraňte je ze hry. Konec hry je stejný, jako u základních pravidel.

Na zdraví a pijte s rozumem!

Výrobce a distributor pro ČR:

Albi Česká republika a.s.

Thámova 13, Praha 8

www.albi.cz

eshop.albi.cz

