

Světový film

Základní hra



Použijte herní plán s motivem filmových pásů a středovým kruhem „Filmový expert“

Cíl hry:

V této hře se snažíte správně odpovídat na otázky ze šesti různých okruhů. Pohybujete svoji figurkou na herním plánu a podle toho, na kterém poli skončíte, se určí okruh otázky, na kterou budete odpovídat. Pokud skončíte pohyb na políčku americké filmy, budete odpovídat na otázku z amerických filmů. Pokaždé, když odpovíte správně, dostanete žeton s obrázkem Oscara v barvě daného okruhu otázek. Cílem hry je nasbírat šest žetonů v šesti různých barvách. Ve chvíli, kdy se vám podaří tyto žetony nasbírat, můžete zamířit ke středovému poli. Pokud správně odpovíte na závěrečnou otázku, zvítězíte.

Karty otázek:

Pro tuto hru budete potřebovat všech 400 karet. Otázky jsou rozděleny do šesti různých okruhů: **americké filmy / evropské a jiné filmy / tvůrci / herci / seriály / fotky.** Na každé kartě je šest otázek, každá z jiného okruhu. Tyto okruhy jsou vyznačeny na kartách i na žetonech. Jsou vyznačeny i na polích na herním plánu, takže bude vždy jasný okruh, ze kterého bude otázka, na kterou budete odpovídat (**obrázek 2**). Správnou odpověď na každou otázku najdete na zadních stranách karet s otázkami. U prvních pěti okruhů jsou vždy 3 varianty odpovědí (a, b, c), ale pouze jedna varianta je správná – je označena tučným písmem. Předem se dohodněte, zda budete tyto varianty odpovědí při hře využívat. Můžete tedy buď dát spoluhráči na výběr ze 3 variant odpovědí (může si alespoň tipnout tu správnou), nebo po něm budete vyžadovat rovnou správnou odpověď.

Otázka ze 6. okruhu se vás bude ptát na něco z konkrétní fotky. Najděte si příslušnou fotku podle čísla v balíčku karet s úkoly (na zadní straně každé karty s úkoly je fotka). V tomto okruhu žádné varianty odpovědí nejsou. Je jen jedna správná na zadní straně karty s otázkami.

Příprava hry:

Karty otázek zamíchejte a rozdělte na přibližně tolik stejných hromádek, kolik bude hrát hráčů. Hráči si hromádky rozeberou a dají před sebe otázkami nahoru. Balíček karet s fotkami (nejlépe vždy seřazenými podle čísel) dejte zvlášť. Každý hráč si vybere jednu figurku a postaví ji na jedno z rohových polí herního plánu (**obrázek 1**). Na jednom poli může stát více figurek. Všichni hráči hodí kostkou a ten, kdo hodí nejvyšší číslo, začíná. Další hráči pokračují ve hře po směru hodinových ručiček.

Průběh hry:

Když je hráč na tahu, hodí kostkou a posune svoji figurku na herním plánu o příslušný počet polí v libovolném směru. Pole, na kterém figurka skončí svůj pohyb, určí okruh, ze kterého bude položena otázka. Pokud figurka skončí na jednom z rohových polí (**symbol Oscara na obrázku č. 1**), může si hráč přemístit figurku na kterékoli místo na herním plánu. Poté hráč po jeho levici vezme kartu otázek zespodu své hromádky a přečte příslušnou otázku. Nastane jedna z následujících

třech možností:

- Pokud hráč neodpoví nebo odpoví nesprávně, jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.
- Pokud hráč odpoví správně, dostane žeton v barvě příslušného okruhu a položí si ho před sebe. Jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.
- Pokud hráč odpoví správně na otázku z okruhu, ze kterého už žeton má, nedostává již další žeton (nikdo nesmí mít více žetonů jedné barvy), ale získává nový tah. Opět hodí kostkou a podle čísla, které padlo, opět posune svoji figurku. Hráč po jeho levici vytáhne další kartu otázek a přečte tu, která přísluší okruhu, na kterém figurka skončila svůj další pohyb. Tímto způsobem může hráč ve svém tahu pokračovat do té doby, dokud bude na otázky odpovídat správně.

Na konci tahu je použitá karta otázek vyřazena ze hry. Použitá karta s fotkou se vrací zpátky na své místo do balíčku s fotkami.

Cesta k vítězství:

Ve chvíli, kdy hráč nasbírá všech šest různých žetonů, může v dalším kole zamířit na jedno z rohových polí, které si pro postup do středu vybere. Po cestě může standardně odpovídat na otázky a využít tak možnost dalšího tahu při správné odpovědi. Pokud hráč hodí vyšší číslo, než potřebuje, aby se na zvoleném rohovém poli zastavil, může se na něm zastavit. Zde každopádně končí svůj tah. Od svého dalšího tahu hráč již nehází kostkou a posouvá se na první pole s otázkami směrem ke středu herního plánu (**obrázek 3**). Posunout se dál, směrem ke středu, je nyní možné pouze tak, že hráč správně zodpoví otázku na poli, na kterém právě stojí. Okruhy otázek jsou i na těchto polích vyznačeny.

- Pokud hráč neodpoví nebo odpoví nesprávně, jeho tah končí, jeho figurka zůstává stát na místě a hraje hráč po jeho levici. V příštím kole bude hráč odpovídat na další otázku ze stejného okruhu.
- Pokud hráč odpoví správně, posune svoji figurku o jedno pole směrem ke středu. Jeho tah i tak končí a v příštím tahu bude odpovídat na otázku na dalším poli.

Útěk:

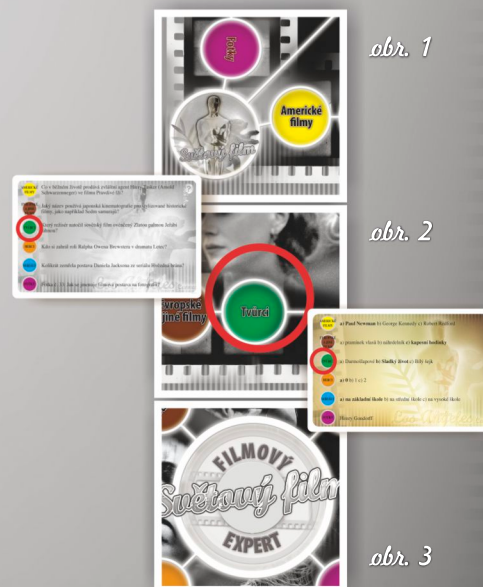
Pokud hráč odpověděl správně na otázku na obou polích mezi rohovým a středovým polem, postoupí se svoji figurkou na středové pole (**obrázek 3**). Ve svém dalším kole bude hráč odpovídat na jednu otázku z okruhu, který vybere hráč po jeho levici. Tento hráč vybírá okruh bez toho, aby se předem podíval na otázku.

- Pokud hráč neodpoví nebo odpoví nesprávně, jeho figurka zůstává na středovém poli a v příštím kole bude hráč opět odpovídat na otázku z okruhu, který zvolí hráč po jeho levici. Tento okruh může být jiný než v předchozím kole.
- Pokud hráč odpoví správně, stává se vítězem (filmovým expertem).

Varianty hry:

1. Hra pouze na vnějším kruhu herního plánu. Hráč dostane kterýkoliv žeton s Oscarem pokaždé, když správně odpoví na otázku. Hra končí ve chvíli, kdy byly posbírány všechny žetony. Zvítězí hráč, který jich nasbíral nejvíce.
2. Hra bez herního plánu. Použijí se pouze karty otázek. Výběr okruhu určité hodem kostkou (1-6). Číslo 1 – 6 přiřadíte k jednotlivým okruhům. Pokud hráč odpoví správně, nechá si u sebe kartu otázek. Zvítězí hráč, který nasbírá za předem dohodnutý čas nejvíce karet otázek.
3. Pohybujte figurkami po herním plánu pouze ve směru hodinových ručiček. Prodlouží to hru o několik otázek a bude víc záležet na tom, kolik padne na kostce.
4. Můžete také hrát v týmech. Před začátkem hry je ale třeba se rozhodnout, jestli se při odpovídání na otázky mohou členové týmu spolu radit nebo ne.
5. Akčnější varianta: Ve chvíli, kdy figurka skončí svůj pohyb na políčku, kde stojí figurka jiného hráče a hráč správně zodpoví otázku, může se rozhodnout místo získání žetonu či získání tahu navíc vzít jakýkoliv žeton hráči, jemuž figurka patří, a dát mu za něj jeden ze svých. Musí však dodržet pravidlo, že žádný hráč nesmí mít více žetonů jedné barvy.

Hodně štěstí!



obr. 1

obr. 2

obr. 3

Světový film

Párty hra



Použijte herní plán s motivem herecké kariéry a vítěznou „Síní slávy“

Cíl hry:

V této hře bude vaším cílem se postupně vypracovat z pozice křoví (komparsu) až do síně slávy. Vaše kariéra by se měla odvíjet následovně:

- Křoví (kompars)
- Herec/čka v reklamě na zubní pastu
- Herec/čka v telenovele Esmeralda
- Vedlejší role ve filmu Propadák
- Hlavní role ve filmu Záchrana Titanicu
- Vlastní hvězda na Chodníku slávy
- Držitel/ka Oscara
- VSTUPUJETE DO SÍNĚ SLÁVY!

Abyste se mohli vypracovat výše, budete muset splnit různé úkoly – buď správně zodpovědět otázku z oblasti světového filmu, nebo splnit nějaký úkol.

Příprava hry:

Pro tuto hru prosím použijte herní plán s motivem vyšlapané cesty. Na příslušná políčka na herním plánu položte dobře zamíchaný balíček karet s otázkami a balíček karet s úkoly (zezadu jsou na nich fotky z filmů).

Rozdělte se do minimálně dvou družstev s minimálně dvěma členy. Každý tým bude mít jednu figurku, kterou si postavte na startovní políčko se symbolem kufru.

Příběh hry:

Začíná to družstvo, které má v týmu člověka s největšími hereckými zkušenostmi. Ten hodí kostkou, která určí, na kterou otázku mají hráči odpovídat (to je totiž podmínka, jak se dostat o políčko výš). Padne-li číslo jedna, musí odpovídat na otázku z okruhu Americké filmy apod. (Viz tabulka na hracím plánu.). Jejich protihráči vezmou vrchní kartu z balíčku z karet s otázkami a přečtou jim danou otázku. Pokud odpoví správně, postoupí na další políčko. Pokud správně neodpoví, zůstávají na stejném místě a hraje další družstvo. Takto se týmy střídají v plnění úkolů a zodpovídání otázek.

Karty s otázkami a odpověďmi

Otázky jsou rozděleny do šesti různých okruhů: **americké filmy / evropské a jiné filmy / tvůrci / herci / seriály / fotky**. Na každé kartě je jedna otázka z každého ze šesti okruhů. Správnou odpověď na každou otázku najdete na zadních stranách karet s otázkami. To, na jakou otázku máte odpovídat, poznáte podle hoedu kostkou. Otázka ze 6. okruhu se vás bude ptát na konkrétní fotku. Vezměte si jednu kartu zesponu dobíracího balíčku karet s úkoly. Musíte uvést název filmu, ze kterého je fotka na této kartě. Správný název filmu

můžete zkontrolovat na zadní straně karty. Kartu po použití odložte na odkládací balíček.

Karty s úkoly (zezadu jsou na nich fotky z filmů)

Na každé kartě jsou napsány 3 úkoly: mluvení, pantomima a kreslení a pojmy, které musíte ztvárnit.

Mluvení – musíte popsat dané slovo, které je tam napsané, aniž byste použili kořen daného slova. Váš spoluhráč(i) ho musí uhádnout v časovém limitu přesýpacích hodin.

Pantomima – musíte předvést slovo na kartě, aniž byste promluvíli. Váš spoluhráč(i) ho musí uhádnout v časovém limitu přesýpacích hodin.

Kreslení – musíte nakreslit slovo na kartě. Váš spoluhráč(i) ho musí uhádnout v časovém limitu přesýpacích hodin. Nesmí se používat písmena ani čísla.

Fotka – vezměte kartu zesponu dobíracího balíčku karet s úkoly. Musíte uvést název filmu, ze kterého je fotka na této kartě.

Vítězí to družstvo, které se jako první dostane do Síně slávy!

Pozor! Většina stupňů se skládá z více úkolů. Abyste postoupili výše, musíte splnit všechny úkoly na této úrovni.

Přehled úkolů

(také znázorněn na hracím plánu):

- **Křoví (kompars)** – 1 otázka z náhodného okruhu (kostka vám jej určí)
- **Herec/čka v reklamě na zubní pastu** – mluvení
- **Herec/čka v telenovele Esmeralda** – 2 otázky z náhodného okruhu (kostka vám je určí)
- **Vedlejší role ve filmu Propadák** – pantomima + otázka z náhodného okruhu (kostka vám jej určí)
- **Hlavní role ve filmu Záchrana Titanicu** – otázka z náhodného okruhu (kostka vám jej určí) + kreslení
- **Vlastní hvězda na Chodníku slávy** – pantomima + otázka z náhodného okruhu (kostka vám jej určí)
- **Držitel/ka Oscara** – mluvení + kreslení + otázka z náhodného okruhu (kostka vám jej určí)
- **Předtím než vstoupíte do Síně slávy musíte zodpovědět otázku z okruhu, který vám určí tým, který je momentálně poslední**

Ustupujete do „Síně slávy“!



Herní materiál:

300 karet s 1 800 otázkami a odpověďmi, 100 karet se 300 úkoly a 100 fotkami, oboustranný herní plán, 6 figurek, 36 žetonů s Oscarem v šesti barvách, hrací kostka, přesýpací hodiny, pravidla pro obě varianty hry.

Výrobce a distributor pro ČR:

Albi Česká republika a.s.
Thámova 13
186 00 Praha 8

www.albi.cz
www.modernihry.cz
Infolinka: +420 737 221 010

Pokud se vám tato hra líbí a chcete přispět k jejímu dalšímu rozvoji, využijte emailovou adresu otazky@albi.cz. Můžete sem posílat nejenom připomínky ke hře, ale také nápady na otázky, které vám ve hře chybí.