


POSLEDNÍ SLOVO

KDO BUDE MÍT POSLEDNÍ SLOVO?

 Obrazková slovní hra s jednoduchými pravidly, kterou můžete hrát i v cizích jazycích. 61 jedinečných ilustrací nabízí nespočet možností, podpoří vaši představivost a pohotové myšlení.

Hra obsahuje: 61 ilustrovaných karet • Pravidla

Cíl hry: Vyhrává hráč, který se jako první zbaví všech svých karet z ruky.

Příprava hry: Zamíchejte všechny karty a každému hráči rozdejte 5 karet lícem dolů. Do středu stolu umístěte jednu kartu lícem nahoru, kde bude odkládací balíček. Zbylé karty dejte stranou pro další hry.

Průběh hry:

1. Když jsou všichni hráči připraveni, rozdávající si prohlédne kartu v odkládacím balíčku a nahlas pojmenuje něco, co je znázorněné na kartě. Např. toreador.

2. Všichni hráči (včetně rozdávajícího) se podívají na svých 5 karet v ruce a co nejrychleji se snaží na svých kartách najít něco, co začíná posledním písmenem slova, které bylo řečeno rozdávajícím. Např. první řečené slovo bylo „Toreador“, takže hráči se snaží přijít na slovo, které začíná písmenem „R“ – např. rytíř.



- 3.** Hráč, který jako první najde a řekne vhodné slovo, odloží svoji kartu lícem nahoru na odkládací balíček. Všichni hráči opět hledají slovo, začínající na poslední písmeno nového slova.
- 4.** Pokud dva či více hráčů řekne vhodné slovo ve stejnou dobu, má přednost ten, kdo dříve položí svoji kartu na odkládací balíček. Ostatní si musí své karty ponechat.
- 5.** Hra pokračuje dokud se jeden z hráčů nezbaví všech svých pěti karet, čímž se stává vítězem!

Přípustná a nepřipustná slova:

- Každé slovo může být použito během hry pouze jednou!
- Přípustná jsou všechna podstatná jména, která jsou na kartě jednoznačně zobrazena.
- Přípustná jsou i podstatná jména, která nějak specifikují zobrazené slovo, např. lev = predátor, savec, masožravec.

• Přípustná jsou i podstatná jména vyjadřující pocity, která jsou z obrázku přímo zřejmá. Např. Lev má zabodnutý trn v tlapě a bolestivý výraz – hráči tedy mohou použít slova jako „bolest“, „utrpení“, „trápení“.

• Nepřípustná jsou slova, která nejsou přesně zobrazena. Např. postava nemá žádný specifický, rozpoznatelný výraz, tudíž hráč nemůže použít slovo vyjadřující emoce („smutek“, „šťastný“).

• Nepřípustná jsou vlastní jména, např. hráč nemůže postavu pojmenovat „Karel“.

• Vždy záleží na domluvě hráčů, která slova budou považovat za přípustná. Ve sporných případech se hra pozastaví a hráči hlasují. Při remíze rozhoduje hlas rozdávajícího.


• Pokud jsou hráči „v koncích“ a nenajdou žádné slovo na koncové písmeno, hraje se na předposlední písmeno.

Další tipy:

- Při hře v českém jazyce můžete odstraňovat háčky a čárky z posledního písmene nebo vyměnit tvrdé a měkké i, např. „Ě“ změnit na „E“, „l“ na „l“ „y“ na „l“.
- Výzva! Zkuste změnit pravidla pro přípustná slova, s tím, že hráči nesmí použít např. „žádné barvy“, „pouze slovesa“, „pouze přídavná jména“, atd.
- Hru Poslední slovo lze také využít jako pomůcku při učení cizích jazyků. Zkuste hrát v angličtině, němčině nebo jakémkoliv jiném jazyce, který si chcete procvičit.

0 autorech: Hru Poslední slovo vytvořili bratři Joe a Dave Herbertovi z Batesville v Indianě. Tento úspěšný a podnikavý tým vymyslí hry, které sbírající různá ocenění. Nejvíce hrdí jsou však na to, že mohou vymyslet hry pro své děti.

Albi Česká republika a.s.
Thámová 13, Praha 8
www.albi.cz
www.modernihry.cz
Infolinka: +420 737 221 010

 Obrazková slovní hra s jednoduchými pravidly, kterou můžete hrát i v cizích jazycích. 61 jedinečných ilustrací ponúka paletu možností, podpoří vašu predstavivosť a pohotovosť myslenia.

Hra obsahuje: 61 ilustrovaných kariet • Pravidlá

Ciel hry: Vyhráva hráč, ktorý sa ako prvý zbaví všetkých svojich kariet.

Příprava hry: Zamiešajte všetky karty a každému hráčovi rozdajte 5 kariet lícom dole. Doprostreď stola umiestnite jednu kartu lícom hore, kde bude odkladací balíček. Zvyšné karty odložte na ďalšie hry.

Priebeh hry:

- 1.** Keď sú všetci hráči pripravení, rozdávajúci si pozrie kartu v odkladacom balíčku a nahlas pomenuje niečo, čo je znázornené na karte, napríklad „toreador“.
- 2.** Všetci hráči (vrátane rozdávajúceho) sa pozrú na svojich 5 kariet v ruke a čo najrychlejšie sa tam snažia nájsť niečo, čo začína posledným písmenom slova, ktoré vyslovil rozdávajúci. Ak prvé vyslovené slovo bolo napríklad „toreador“, hráči sa snažia prísť na slovo, ktoré začína písmenom „R“ – napríklad „rytier“.



3. Hráč, ktorý prvý nájde a povie vhodné slovo, odloží svoju kartu lícom hore na odkladací balíček. Všetci hráči opäť hľadajú slovo, začínajúce na posledné písmeno nového slova.

Posláním firmy ThinkFun
je vás nadchnout!



www.ThinkFun.com



ThinkFun Inc. 1321 Cameron Street, Alexandria, VA 22314 USA

© 2013 ThinkFun Inc. Všetchna práva vyhrazena. VYROBENO V ČINĚ, 106. #1526-CZ. IN01.

4. Hráč, ktorý prvý nájde a povie vhodné slovo, odloží svoju kartu lícom hore na odkladací balíček. Všetci hráči opäť hľadajú slovo, začínajúce na posledné písmeno nového slova.
5. Hra pokračuje, kým sa jeden z hráčov nezbaví všetkých svojich piatich kariet. Tento hráč sa stáva víťazom a hra končí.

Prípustné a neprípustné slová:

- Každé slovo sa môže použiť počas hry iba raz!
- Prípustné sú všetky podstatné mená, ktoré sú na karte jednoznačne zobrazené.
- Prípustné sú aj podstatné mená, ktoré nejako špecifikujú zobrazené slovo, napr. lev môže byť „šelma“, „cicavec“, „mäsožravec“.
- Prípustné sú i podstatné mená vyjadrujúce pocity jednoznačne zjavné z obrázka. Napríklad lev má zapichnutý trň v labe a bolestný výraz – hráči teda môžu použiť slová ako „bolest“, „utrpenie“, „trápenie“.
- Neprípustné sú nepresne zobrazené slová. Ak napríklad postava nemá špecifický, rozoznateľný výraz, hráč nemôže použiť slovo vyjadrujúce emócie („smútok“, „šťastie“).
- Neprípustné sú vlastné mená, hráč nemôže napríklad postavu pomenovať „Jozef“.
- Vždy záleží na dohovore hráčov, ktoré slová budú považovať za prípustné. V sporných prípadoch sa hra pozastaví a hráči hlasujú. Pri remíze rozhoduje hlas rozdávejúceho.
- Ak sú hráči „v koncoch“ a nenájdu žiadne slovo na posledné písmeno, hrá sa na predposledné písmeno.

Ďalšie tipy:

- Pri hre v slovenskom jazyku môžete odstraňovať mäkké a dlžne z posledného písmena alebo zmeniť ypsilon na mäkké i.

- Kreatívna výzva! Skúste zmeniť pravidlá pre prípustné slová tak, že hráči napríklad nesmú použiť „žiadne farby“, alebo použiť „len slovesá“, „len prídavné mená“ a pod.
- Hru Posledné slovo môžete využiť aj ako pomôcku pri učení cudzích jazykov. Skúste hrať v angličtine, nemčine či v akomkoľvek inom jazyku, ktorý si chcete precvičiť.

0 autoroch: Hru Posledné slovo vytvorili bratia Joe a Dave Herbertovci z Batesville v Indiane v USA. Tento úspešný a podnikavý tím vymýšľa hry, ktoré získavajú rôzne ocenenia. Najviac hrdí sú však na to, že môžu vymýšľať hry pre svoje deti.

ALBI s.r.o.
Oravská ulica 8557/22
010 01 Žilina
www.albi.sk

Albi

POSLEDNÍ SLOVO
KDO BUDE MÍT POSLEDNÍ SLOVO?



PRÁVIDLA HRY



PRÁVIDLÁ HRY



2+



15 min



8+