



# PRAVIDLA HRY



## Cíl hry

Ocitli jste se v kůži malého prasátka. Vaším největším přáním je postavit pevný a krásný dům, kde budete moci trávit dlouhé zimní večery. Abyste toho docílili, nebudete potřebovat špachtli ani lešení, k postavení vašeho vysněného domu vám bohatě postačí hrací kostky. Ale pozor! Vlk slídí a myslí pouze na jednu věc – na odfouknutí vašeho krásného domečku!

## Obsah

- 36 dílků **domů** ( **1** ): 12 slaměných, 12 dřevěných, 12 cihlových. Každý materiál zahrnuje 4 dílky dveří, 4 dílky oken a 4 dílky střech.
- 5 speciálních kostek ( **2** ), 3 z nich se symbolem **vlka** .
- 1 **foukací** ruleta ( **3** ).
- 6 **karet ocenění**, používaných při variantě „hry pro zkušená prasátka“ (viz konec pravidel).

## Příprava



- Rozdělte všech **36 dílků domů** dle materiálu (sláma, dřevo, cihly) a dle obrázku výše od každého materiálu utvořte tři hromádky: **dveří**, **oken** a **střech**, každá hromádka obsahuje 4 dílky a před začátkem hry každou hromádku zamíchejte.
- Umístěte kostky a **foukací** ruletu na dosah hráčů.

## **Hrajeme!**

Hráč, který jako poslední viděl prasátka (nebo vlky) začíná hru. Po něm se hráči střídají ve směru hodinových ručiček. Když jste na tahu, hod'te kostkami a podle výsledku postavte jeden či více dílků domů.

### **Hod' kostkami!**

1. Jsou povoleny maximálně **tři hody**.
2. V prvním hodu použijte všechny kostky. Podle toho, jaký symbol vám na nich padne, si vyberte ty, které si chcete ponechat.
3. Zbylé (nehodící se) kostky použijte během druhého hodu a postup výběru opakujte. Taktéž i během hodu třetího.  
*Pozor! Můžete však použít i kostky, které jste si již v předchozím hodu ponechali, záleží jen na vás. Vždy tedy můžete hodit až 5 kostkami najednou.*
4. Pokud ale na kostce padne symbol **vlka** , odložte ji stranou. Touto kostkou již v daném kole házet nemůžete.

Házet znovu není povinné. Můžete se rozhodnout ukončit svůj tah po prvním nebo druhém hodu. Házet znovu nemůžete po vašem třetím hodu, ani pokud máte na kostkách dva nebo více symbolů **vlka** . (viz **Přichází vlk!** ).

### **Stavba**

Na konci vašeho tahu využijte symboly na kostkách () k nákupu jednoho nebo více dílků domů:

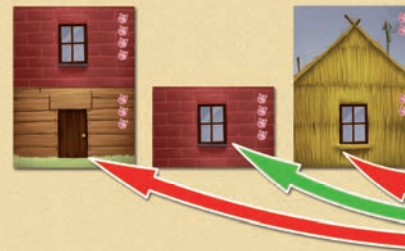
- **2 shodné symboly** (2 dveře, 2 okna nebo 2 střechy) vám umožňují koupit slaměné dveře, okno nebo střechu.
- **3 shodné symboly** (3 dveře, 3 okna nebo 3 střechy) vám umožňují koupit slaměné nebo dřevěné dveře, okno nebo střechu.
- **4 shodné symboly** (4 dveře, 4 okna nebo 4 střechy) vám umožňují koupit slaměné, dřevěné nebo cihlové dveře, okno nebo střechu.

*Pokud to kostky umožňují, musíte si vždy koupit alespoň jeden dílek domu. V jednom tahu si můžete zakoupit až dva různé dílky, které mohou být z rozdílných materiálů. Koupit také můžete dva stejné dílky např. dvě střechy atd.*



Položte zakoupený dům před sebe podle následujících pravidel:

- Stavba domu vždy začíná dveřmi nebo oknem.
- Okno musí být vždy umístěno nad dveře nebo jiné okno – jen pokud není součástí spodního dílu domu.
- Střecha musí být vždy umístěna nad dveře nebo okno.
- **Sláma, dřevo i cihly se mohou vyskytovat ve stejném domě.**
- Dům může mít několik oken, ale pouze jedny dveře a jednu střechu. Je možné dodat dveře pod okno, pokud dům ještě nemá střechu.
- Jakmile je k domu dodána střecha, je považován za hotový, a to i když mu schází dveře. **K hotovému domu není možné přidávat další dílky!**
- Stavba několika domů vedle sebe je povolená, i když předcházející domy ještě nejsou hotové.



*V tomto příkladu musí být slaměné dveře umístěny pod cihlové okno prostředního domu. Dveře nemohou být umístěny do domu napravo, protože ten již má střechu – nelze k němu tedy jakékoli dílky přidávat. Stejně tak nemohou být dveře umístěny do domu nalevo, protože ten již dveře má. Dílek by bylo také možné použít k zahájení stavby nového domu.*

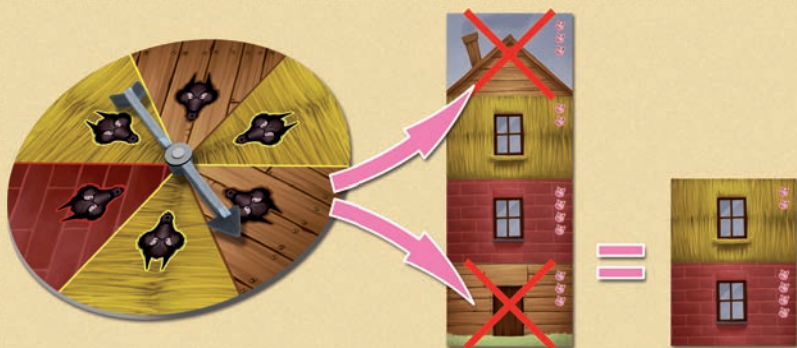
Hlavy prasátek na dílcích domů 🐾 neznačí pouze cenu za výstavbu daného dílku, ale také počet bodů, který za ně obdržíte na konci hry.

### Přichází vlk!

Pokud vám na kostkách padly dva symboly vlka 🐾 nebo i více, tak přichází vlk!

Už není povoleno házet kostkami ani kupovat nové dílky domů. Místo toho se musíte pokusit odfouknout dům některého z vašich soupeřů.

1. Vyberte si protivníka a určete dům, který chcete zkusit odfouknout (nezáleží na tom, jestli je hotový, nebo ne).
2. Vezměte foukací ruletu a **fouknutím roztočte šipku** tak, aby se alespoň jednou otočila kolem dokola. (Hráči, kteří jsou i tak dost nafoukaní nebo foukat neumí, mohou ruletu roztočit cvrknutím).
3. Špička šipky ukazuje na materiál, který bude odfouknut (sláma, dřevo, nebo cihly). Všechny dílky odpovídajícího materiálu v daném domě jsou odstraněny ze hry.



Pokud po odstranění dílků zbývá z domu pouze střecha, dům se zhroutí a střecha je také vyřazena ze hry.

Pokud žádný z protihráčů nemá dům, váš tah prostě končí.

### Konec hry 🐾

Ve 2 hráčích hra končí, když dojdou 2 hromádky dílků domů.

Ve 3 hráčích hra končí, když dojdou 3 hromádky dílků domů.

Ve 4 hráčích hra končí, když dojdou 4 hromádky dílků domů.

V 5 hráčích hra končí, když dojde 5 hromádek dílků domů.

### Sčítání bodů!

Na konci hry každý z hráčů sečte své vítězné body:

- Domy bez střechy jsou vyřazeny a nepočítají se za ně žádné body.
- V hotových domech se počítá každý dílek:

2 body za **slaměný** dílek (🐾🐾),

3 body za **dřevěný** dílek (🐾🐾🐾),

4 body za **cihlový** dílek (🐾🐾🐾🐾).

- Sečtete body za dílky vašich postavených domů. Poté přičtete **1 bod navíc za každý květináč**, který máte, a **1 bod navíc za každý dokončený dům**.

- Hráč s největším počtem bodů je vítěz. V případě remízy vítězí hráč s největším počtem domů. Pokud je stav pořád nerozhodný, vyhrávají všichni remizující hráči.



## 🐷 Varianta pro zkušená prasátka 🐷

Na začátku hry položte **6 karet ocenění** na stůl tak, aby na ně všichni hráči viděli.

Některá ocenění se získávají během hry (+2); jiná se získávají na konci hry (+3). +2 nebo +3 je jejich bodová hodnota. Ocenění se sčítají.

Na konci hry hráči sečtou své vítězné body jako v normální hře. Tentokrát ale nezískávají bonusové body za květináče a dokončené domy. Místo toho si přičtou body za **ocenění**, která získali. Hráč s největším počtem bodů vyhrává. V případě remízy vítězí hráč s největším počtem domů. Pokud je stav pořád nerozhodný, vyhrávají všichni remizující hráči.



### Ocenění



Toto ocenění získává na konci hry hráč s **největším počtem květináčů**. V případě remízy nezískává toto ocenění nikdo.



Toto ocenění získává na konci hry hráč s **největším počtem dokončených domů** (nezáleží na počtu pater ani na tom, jestli mají dveře, nebo ne). V případě remízy nezískává toto ocenění nikdo.



Toto ocenění získává na konci hry hráč s **nejvyšším domem**. Musí mít alespoň střechu a dveře. V případě remízy nezískává toto ocenění nikdo.



Tato ocenění získávají hráči, kteří jako první dokončí dům **pouze ze slámy, pouze ze dřeva a pouze z cihel**. Dům musí mít alespoň jedno okno, dveře a střechu. Tato karta hráči zůstává, i když je oceněný dům odfouknut.



Výrobce a distributor pro ČR:

Albi Česká republika a.s.  
Thámová 13, 186 00 Praha 8  
[www.albi.cz](http://www.albi.cz)



Najdete nás na Facebooku - [www.facebook.com/moderni.hry](https://www.facebook.com/moderni.hry)  
[www.modernihry.cz](http://www.modernihry.cz)  
[hry@albi.cz](mailto:hry@albi.cz)

Infolinka: +420 737 221 010

Distribútor pre SR:

Albi, s. r. o.  
Oravská ulica 8557/22, 010 01 Žilina  
[www.albi.sk](http://www.albi.sk)

VYTVOŘILI:

Autor hry: Laurent Pouchain – Ilustrátor: Xavier Colette

Příběh upravil: Benoît Forget

Do češtiny přeložil: Vít Hejný

© 2013-2014 Purple Brain Creations. Tři malá prasátka, Purple Brain Creations a jejich logo jsou obchodní značky Purple Brain Creations.

# Baba Jaga

Pokud se Vám líbila **Tři malá prasátka**, seznamte se se známou čarodějnici **Babou Jagou** v druhém dílu série **Pohádkové hry**.



*Hra o postřehu a rychlosti  
pro celou rodinu!  
Několik úrovní obtížnosti pro všechny!*

Hra od Jérémieho Caplanna s ilustracemi od Vincenta Jouberta.