

Chudáci našťvaní ptáci... nebudou mít nikdy klid, dokud se nepomstí zeleným prasatům, která jim uloupila všechna vejce. Pomozte našťvaným ptákům, aby se rychle a pokud možno v bezpečí dostali až do chlívků, kde si to konečně budou moci s prasaty vyřídit. Pozor na případné srážky na trati!

Příprava a cíl hry

Vášim úkolem bude dovést všechny vaše 4 našťvané ptáky do chlívků, aby se zde mohli setkat s prasaty. Na začátku hry si všichni vyberte barvu našťvaných ptáků a umístěte je do hnízda příslušné barvy v rohu herního plánu.

Průběh hry

Začíná nejmladší hráč, poté se hraje po směru hodinových ručiček. Hráči střídavě mačkají kostkomat, dokud na kostce nepadne číslo 6. Pokud padne, tak může hráč nasadit svého našťvaného ptáka na startovní pole, což je pole poblíž hnízda označené symbolem praku. Poté může hráč ještě jednou zmáchnout kostkomat a svého našťvaného ptáka posunout o tolik polí, kolik padlo na kostce.



K nasazení figurky na pole se symbolem praku potřebujete hodit šestku.

Dále hráči střídavě mačkají kostkomat. Padne-li opět číslo 6, hráč může ještě jednou zmáchnout kostkomat, nebo může nasadit dalšího našťvaného ptáka do hry. Našťvaný pták může být z pole vyhozen, postoupí-li našťvaný pták jiného hráče na jeho pole (**obrázek 1**). V tom případě musí našťvaný pták odletět zpátky do svého hnízda a čekat, až opět padne číslo 6.

Vítěz hry

Hráč, který jako první dovede všechny své našťvané ptáky do chlívků, vyhrává. Potřebuje k tomu dosáhnout přesného počtu bodů na kostce (**obrázek 2**).

Mačkejte kostkomat, posouvejte našťvané ptáky a vyhraje!

Herní materiál: hrací plán s kostkomatem (důmyslné zařízení s hrací kostkou – nemusíte házet, jen zmáčknete!), 16 našťvaných ptáků (4 sety ve 4 barvách).

obrázek 1



obrázek 2



Chúďatá nahnevané vtáky... nebudú mať nikdy pokoj, kým sa nepomstia zeleným prasatám, ktoré im ukradli všetky vajcia. Pomôžte nahnevaným vtákom, aby sa rýchlo a pokiaľ možno v bezpečí dostali až do chlievika, kde si to konečne budú môcť s prasatami vybaviť. Pozor na prípadné zrážky na trati!

Príprava a cieľ hry

Vašou úlohou bude dovieŕť všetky svoje 4 nahnevané vtáky do chlievika, aby sa tu mohli stretnúť s prasatami. Na začiatku hry si všetci vyberte farbu nahnevaných vtákov a umiestnite ich do hniezda príslušnej farby v rohu herného plánu.

Priebeh hry

Začína najmladší hráč, potom sa hrá v smere hodinových ručičiek. Hráči striedavo stláčajú kockomat, kým na kocke nepadne číslo 6. Ak padne, hráč môže nasadiť nahnevaného vtáka na štartovné pole, teda pole blízko hniezda označeného symbolom praku). Potom môže hráč ešte raz stlačiť kockomat a posunúť nahnevaného vtáka o počet polí podľa čísla na kocke.



Na posunutie figúrky na pole s pracom potrebujete šestku.

Ďalej hráči striedavo stláčajú kockomat. Ak opäť padne číslo 6, hráč môže ešte raz stlačiť kockomat alebo môže nasadiť ďalšieho nahnevaného vtáka do hry. Nahnevaný vták môže byť z poľa vyhodený, ak na jeho pole postúpi nahnevaný vták iného hráča (**obrázok 1**). V tom prípade musí nahnevaný vták odletieť späť do svojho hniezda a čakať, kým znova nepadne číslo 6.

Víťaz hry

Hráč, ktorý ako prvý dovedie všetky svoje nahnevané vtáky do chlievika, vyhráva. Potrebujeme len dosiahnuť presný počet bodov na kocke (**obrázok 2**).

Stláčajte kockomat, posúvajte nahnevané vtáky a vyhrajte!

Herný materiál: hrací plán s kockomatom (dômyselné zariadenie s hracou kockou – nemusíte hádzať, len stlačíte), 16 nahnevaných vtákov (4 série v 4 farbách).

obrázok 1



obrázok 2

