

Pivní hra

Pravidla hry pro dva a více hráčů od 18-ti let

„Místo mozku máš z piva kostku.“ Tak tohle o vás nikdo nebude moct říct, pokud budete hrát naši Pivní hru. Hravou formou si totiž procvičíte mozkové závitky, postřeh, paměť a hlavně se výborně pobavíte.

Cíl hry

Cílem hry je sbírat karty piva a pomocí nich složit ze tří různých karet piva pivní sklenici. Kdo bude poslední, platí jedno pivo vítězi! Při shodě bude mít vítěz placených piv víc.

Příprava hry

Rozložte tácky na stůl ilustrovanou stranou nahoru. Vedle tácků umístěte mariášky, karty s výřezy etiket obrázkem nahoru, karty záluďných otázek lícem nahoru (otázkami nahoru) a balíčky akčních úkolů a karet piva lícem dolů. Nazývejme balíček karet piva bankem. Všechny balíčky pořádně promíchejte.

Průběh hry

Začíná hráč, který má největší pivní pupek. Při shodě začíná vzrůstem nejmenší hráč – tzv. malé pivo – a hra probíhá po směru hodinových ručiček. Prostě někdo bude muset začít. Hráč hodí kostkou a podle čísla umístí na daný tácek herní kámen. Podle hozeného čísla se zahraje příslušná hra nebo provede příslušná aktivita:

Stručná pravidla her a aktivit jsou z druhé strany každého táčku, podrobná pravidla jsou popsána níže v pravidlech.

1 – PIVNÍ ČÍČA – vítěz získává kartu piva od posledního hráče nebo z banku.

2 – AKCE – řiďte se textem, který je na příslušné kartě napsaný.

3 – OTÁZKY – hráč odpovídá na otázku, kterou mu přečte spoluhráč po levici. Za správnou odpověď získá jednu kartu piva z banku.

4 – PIVNÍ PRŠÍ – vítěz získává kartu piva. Ostatní si dají tolik loků piva, kolik jim zůstalo karet.

5 – AKCE – řiďte se textem, který je na příslušné kartě napsaný.

6 – PRAVIDLO – hráč, který kostkou hodil šestku, musí vymyslet pravidlo, kterým se všichni musí řídit, a zároveň také určí trest za jeho porušení.

Herní kámen

Pokud některý hráč hodí na kostce stejné číslo, na kterém je již herní kámen, nehraje a za trest si musí dát tolik loků piva, kolik hodil, a hází další hráč. Nelze tedy provádět dvakrát po sobě stejnou aktivitu. Herní kámen se po hodu kostkou podle hozeného čísla vždy přesouvá nebo leží.

Konec hry

Hra končí, jakmile někdo složí ze tří správných karet piva kompletní pivní sklenici. Vítěz má morální právo se dožadovat jednoho piva, které mu poslední hráč s nejméně kartami piva zaplatí. Při shodě bude mít vítěz placených piv víc. Může se stát, že zvítězí i více hráčů, v tom případě se poslední hráč/i pořádně prohne/prohnou!

PODROBNÁ PRAVIDLA HER A AKTIVIT

1 – PIVNÍ ČÍČA

Cíl hry: Zbavit se všech karet ze svého dobíracího balíčku a mít nejméně trestných bodů.

Jak se hraje: Hráč, který kostkou hodil jedničku, bude začínat. Každému hráči, i sobě, rozdá všechny mariášové karty, aby všichni měli stejný počet karet. Pokud vám nějaké karty zbudou, nebudete je potřebovat. Hráči se na karty nedívají a vytvoří z nich svůj dobírací balíček. Hráč, který je na tahu, skrytě táhne vrchní kartu ze svého dobíracího balíčku doprostřed stolu a tam ji co nejrychleji odkryje. Pokud otočená karta bude 8, 9, spodek nebo svršek, nic se neděje, karta zůstává uprostřed stolu a s otáčením karty pokračuje další hráč po směru hodinových ručiček. Pakliže otočená karta bude ESO, KRÁL, 10 nebo 7, každý se snaží co nejrychleji splnit příslušnou aktivitu.

Nejpomalejší hráč nebo ten, kdo provede jinou aktivitu, si musí vzít všechny odkryté karty uprostřed stolu jako trestné body, které si dá odkryté vedle svého dobíracího balíčku. 1 karta = 1 trestný bod. Nové kolo začíná hráč, který si vzal v předchozím kole odkryté karty uprostřed stolu.

Aktivita: ESO – co nejrychleji dát ruku na eso, KRÁL – co nejrychleji zasalutovat (stačí vsedě), DESÍTKA – co nejrychleji tlesknout, SEDMIČKA – co nejrychleji říct „číča“ Pokud dojde jakkoli ke shodě nebo nejednoznačnému určení (např. nebudete vědět, kdo byl v provedení akce poslední), karta zůstane uprostřed stolu a hraje další hráč. Tip: Někdy je lepší se do ničeho nehrnout a počkat si, že to někdo prostě splete.

Konec hry: Hra končí, jakmile některému hráči dojde dobírací balíček. Sečtou se trestné body a vítězí hráč s nejméně trestnými body, který si od posledního hráče (nejvíce trestných bodů) může vzít libovolnou kartu piva. Pokud poslední hráč nemá žádnou kartu piva, vezme si vítěz vrchní kartu piva z banku.

2 – AKCE

Hráč si vezme vrchní kartu z balíčku akcí a bude se řídit textem, který je na kartě napsaný.

3 – OTÁZKY

Hráč se snaží odpovědět na otázku, kterou mu přečte spoluhráč po levici z vrchní karty balíčku otázek. Otázka na kartě odpovídá počtu piv, která daný hráč vypil. Můžete se řídit symbolem piva u jednotlivých otázek. S rostoucím počtem piv klesá náročnost otázek. Otázky se symbolem mozku jsou speciální žertovné otázky od 6 piv a víc. (Měly

by být nejjednodušší...) Správná odpověď = 1 karta piva z banku. Špatná odpověď = nic se neděje.

4 – PIVNÍ PRŠÍ

Cíl hry: Zbavit se co nejrychleji všech karet z ruky.

Jak se hraje: Hráč, který kostkou hodil čtyřku, bude začínat. Každému hráči rozdá tři mariášové karty a jednu kartu umístí lícem nahoru doprostřed stolu. Zbytek karet tvoří balíček, ze kterého si hráči dobírají karty. Hráč, který je na tahu, smí zahrát buď kartu vyložené barvy, nebo kartu stejné číselné hodnoty. Nemůže-li nebo nechce-li hráč zahrát kartu, musí si vzít kartu z balíčku. Zbaví-li se hráč poslední karty, ohlásí „pivo“ a ukončí tak hru. Vítěz si vezme jednu vrchní kartu piva z banku. Ostatní si dají tolik loků piva, kolik jim zůstalo karet.

Výjimečné karty:

Tři karty ovlivňují průběh hry.

Svršek – může být nesen na libovolnou kartu (vyjma sedmičky a esa). Hráč, který tuto kartu vynesl, zároveň určuje, v jaké barvě bude pokračovat hra.

Sedma – je-li právě nesená, nutí hráče, který je na řadě, vzít si dvě karty z balíčku, aniž by nějakou kartu sám odhodil. Má-li však ve své ruce také sedmu, může ji zahrát a následující hráč již musí brát z balíčku čtyři karty.

Eso – hráč po levici hráče, který eso nesl, může tuto kartu přebít pouze jiným esem. Jestliže eso nemá, nemůže zahrát žádnou jinou kartu ani nedobírá žádnou kartu z balíčku a hraje další hráč.

5 – AKCE

Hráč si vezme vrchní kartu z balíčku akcí a bude se řídit textem, který je na kartě napsaný.

6 – PRAVIDLO

Hráč, který kostkou hodil šestku, musí vymyslet pravidlo, kterým se všichni musí řídit, a zároveň také určí trest za jeho porušení. Na dodržování pravidla dohlíží všichni hráči. Při další hozené šestce se minulé pravidlo ruší a stanoví se nové. Pravidla i tresty se mohou ve hře opakovat!

Příklady pravidel: Pít se smí jen levou rukou.

Mluvit se smí pouze ve verších. Nikdo nesmí jít na záchod. Nikdo se nesmí smát.

Příklad trestů: Dopij obsah své sklenice. Ztrácíš kartu piva. Platíš rundu.



Za kvalitu ručí vrchní sládek

Jan Křivánek

Poruší-li někdo pravidlo, neznamená to, že pravidlo dále neplatí. To se ruší jedine tím, že padla šestka a stanoví se pravidlo nové.

Pivní etikety

Karty pivních etiket využijete, pokud na kostce padne trojka (OTÁZKY) a máte vypitých 5 piv. Jednou z dalších možností může být, že pokud padne trojka, místo odpovídání na otázky si můžete zahrát jen na poznávání pivních etiket.

VARIANTY HRY:

Pokud vám nebude vyhovovat délka hry, můžete si ji libovolně upravit. Například hrajte pouze na počet karet piva. Nemusíte skládat pivní sklenici.

U otázek se nemusíte striktně držet toho, kolik piv jste vypili. Kdo si to má taky pořádkem pamatovat? Prostě zkuste vybrat otázku, která se vám bude líbit.

Pivní etikety zkuste uhádnout bez možnosti. Poté se můžete podívat na možnosti a správnou odpověď. Nepodvádějte!

Pokud budete mimo restaurační či jiné hospodské zařízení a měli byste plnit nějaký úkol, který je v danou chvíli nesplnitelný, vezměte si jinou akční kartu.

Na zdraví!

DOPORUČUJE
6 z 5 pivních sládků!

Výrobce a distributor pro ČR:
ALBI Česká republika a. s.
Thámova 13, Praha 8
www.albi.cz
www.modernihry.cz
Infolinka: +420 737 221 010

Distribútor pre SR:
ALBI, s. r. o.
Žilina, Oravská 8557/22
www.albi.sk



Najdete nás na Facebooku
<http://www.facebook.com/modernihry>