

15 – 20 min.

2 – 4

7+

mlsný KOCOUR

Kolik myší sníš, tolikrát jsi kocourem!



Házejte kostkami a nalovte spoustu myší, ale příliš to nepřehánějte, nebo je ztratíte všechny.

Herní materiál: 30 figurek myší, 4 kocouří karty, 2 kostky (5 barev myší a žolík bílé barvy).

PRŮBĚH HRY

Umístěte všechny myši do středu. Každý hráč obdrží jednu kocouří kartu, aby si mohl schovat myši, které má v držení, na bezpečné místo. Vyberte jednoho hráče, který bude zahajovat hru (může to být např. nejmlsnější hráč), a postupujte ve směru hodinových ručiček. Začněte svůj tah hodem oběma kostkami. Žolík (bílá strana kostky) může být použit jako jakákoli barva myší podle vašeho výběru.

Různé barvy: Pokud kostky ukážou dvě různé barvy, můžete si ze středu ulovit jednu myš od každé odpovídající barvy a přitáhnout si je směrem k sobě. Nebo se můžete rozhodnout, že si ulovíte jen jednu ze dvou možných myší, ale alespoň jednu si vzít musíte.

Dvojice nebo žolík: Pokud na kostkách padnou dvě stejné barvy nebo jakákoli barva a žolík, můžete si ulovit dvě myši odpovídající barvy a přitáhnout si je k sobě. Můžete si tyto myši ukořistit od ostatních hráčů nebo ze středu. Můžete se rozhodnout vzít si pouze jednu myš, ale musíte si vzít alespoň jednu. Pokud myši některé barvy již nejsou ve středu k dispozici, nemůžete si již brát tyto myši ze středu. Pokud si kdykoliv během hry nemůžete vzít po svém hodu alespoň jednu myš, ztrácíte svůj tah, jak je popsáno níže. Nyní se musíte rozhodnout, zda budete znovu házet nebo zda svůj tah ukončíte:

Opětovné házení: Hod'te opět oběma kostkami a postupujte, jak je popsáno výše. Nesmíte si však již vzít myši takové barvy, kterou mají ty myši, které jste si již přitáhli k sobě. Poté, co si vezmete myši, musíte se rozhodnout, zda budete znovu házet nebo zda svůj tah ukončíte a tak dále.

Protože nesmíte vybírat barvy myší, které jste si již přitáhli k sobě, je stále těžší brát si nové myši. Pokud nejste schopni vzít si po svém hodu alespoň jednu myš, ztrácíte svůj tah a musíte vrátit všechny myši, které jste si ulovili, do středu.

Ukončení vašeho tahu: Pokud se rozhodnete ukončit svůj tah, umístěte všechny myši, které jste si přitáhli, na svou kocouří kartu. Tyto myši jsou nyní v bezpečí: nemůžete je při svých budoucích tazích prohrát, ale ostatní hráči si je mohou vzít, jestliže hodí dvojici stejných barev nebo žolíka. Když máte ve svém držení myši na kocouří kartě, nechte si všechny nové myši, které si přitáhnete k sobě v budoucím tahu, zvlášť. Mohli byste svůj tah ztratit a pak byste museli vrátit nové myši do středu. Přibírejte si nové myši do svého držení pouze poté, co úspěšně uzavřete svůj tah.

VÍTĚZSTVÍ VE HŘE

Hra končí, když je ve středu na konci tahu méně než pět myší.

Na konci hry si všichni hráči spočítají celkovou hodnotu svých myší (počítá se nejvyšší dosažené číslo za každou barvu). Hráč s nejvyšším skóre vítězí. Při nerozhodném výsledku vítězí hráč, který má více jednotlivých figurek myší.

Náš tip: Hrajte tolik her, kolik je hráčů, každý hráč přitom bude jednou začínat. Po každé hře si zapište skóre každého hráče. Na konci vítězí hráč s nejvyšším celkovým skóre.

VARIANTY HRY

Verze pro děti: Při hraní s dětmi jednoduše počítejte na konci hry každou myš za 1 bod.

Riskantní verze: Když si k sobě přitáhnete alespoň jednu myš od každé z pěti barev, ihned si přesuňte všechny tyto myši na svou kocouří kartu - myši jsou nyní v bezpečí - a vy pak můžete pokračovat ve svém tahu.

© 2010, Dr. Reiner Knizia. Všechna práva vyhrazena.

Výrobce a distributor pro ČR: ALBI Česká republika a.s., Thámova 13, Praha 8
www.albi.cz, www.modernihry.cz
Infolinka: +420 737 221 010