

POPIS KARET KRÁLOVSTVÍ

BANKA – Tato karta peněz má proměnlivou hodnotu. Banka má hodnotu **1** za každou kartu peněz, která je v danou chvíli ve hře. Banka přitom bude počítat také sama sebe. V tomto případě je důležité, že můžete karty peněz vykládat v libovolném pořadí. Pokud máte vyloženu pouze jedinou banku, má hodnotu **1**. Pokud však vyložíte 2 banky za sebou, má první banka hodnotu **1** a druhá banka hodnotu **2**. Hodnota každé banky bude určena ihned po vyložení a později se již nezmění, například díky vyložení dalších karet peněz.

BISKUP – Pro tuto kartu budete potřebovat žetony vítězných bodů  (viz Nová pravidla). Nejprve získáte + **1** virtuální minci a 1 žeton vítězného bodu na svou podložku. Poté musíte jednu kartu zahodit na smetiště, pokud ještě máte nějakou kartu v ruce. Můžete si vzít tolik vítězných bodů v žetonech, kolik je polovina ceny v  zahozené karty. Přitom bude brána v potaz pouze cena v . Cena v  bude ignorována. Když například zahodíte kartu golem  (Dominion - Alchymisté), vezmete si 2 další žetony vítězných bodů a položíte je na svou podložku. Poté mohou vaši spoluhráči popořadě zahodit na smetiště každý jednu kartu. Avšak nezískají žádný žeton vítězného bodu.

BOHATSTVÍ – Tato karta peněz má hodnotu **2**, jako stříbrňák. Pokud je tato karta ve hře a koupíte si nějakou bodovací kartu, vezmete si navíc jeden zlaták, který odložíte na svůj odkládací balíček. Pokud ve společné zásobě již není žádný zlaták, nevezmete si nic. Pokud máte ve hře více karet bohatství, vezmete si více zlatáků za každý nákup bodovací karty. Když máte například +1 nákup a vyloženy 2 karty bohatství, tak si při nákupu 2 statků vezmete navíc 4 zlatáky. Také kombinované karty, jako například šlechtici či harém (Dominion - Intriky), jsou bodovací karty. Zlaták si vezmete také, když například ukážete strážní věž a zakoupenou bodovací kartu ihned zahodíte na smetiště. Zlaták si vezmete pouze tehdy, když bodovací kartu skutečně kupujete, pokud ji získáváte jiným způsobem, žádný zlaták si nevezmete.

DAV – Nejprve si doberete 3 karty. Poté musí každý váš spoluhráč, počínaje hráčem po vaší levici, ukázat 3 karty ze svého dobíracího balíčku. Pokud nějaký hráč může ukázat (také po případném zamíchání odkládacího balíčku) méně než 3 karty, ukáže pouze tolik, kolik může. Poté odloží všechny takto ukázané akční karty a karty peněz na svůj odkládací balíček. Karet kombinovaného typu (např. harém, Dominion - Intriky) se to týká také. Ostatní právě ukázané karty položí hráč v libovolném pořadí zpět na svůj dobírací balíček.

DĚLNICKÁ ČTVŘT – Nejprve si doberete jednu kartu, poté můžete vyložit další 2 akční karty a ve fázi Nákup můžete koupit jednu další kartu.

HRDLOŘEZ – Pro tuto kartu budete potřebovat žetony vítězných bodů (viz Nová pravidla). Nejprve získáváš +1 nákup a + **2** virtuální mince. Poté musí popořadě všichni vaši spoluhráči snížit počet karet ve své ruce na 3. Za každou kartu, kterou v tomto tahu koupíte, si vezmete jeden žeton vítězného bodu a položíte si jej na svou podložku. Máte-li ve hře více karet hrdlořez, získáte za každou kartu hrdlořez jeden žeton vítězného bodu za každou koupenou kartu. Avšak pokud jste kartu hrdlořez vyložili na kartu královský dvůr, získáváte za nákup karty pouze po jednom vítězném bodu, protože karta hrdlořez je ve hře pouze jedenkrát.

KAMENOLOM – Tato karta peněz má hodnotu **1**, jako měďák. Když je tato karta ve hře, stojí akční karty o **2** méně. Tento efekt je kumulativní. Když máte např. ve fázi Nákup vyloženy 2 kamenolomy, stojí vás akční karty o **4** méně. Tento efekt může být také doplněn díky jiným kartám. Vyložíte-li ve fázi Akce kartu dělnická čtvrt a ve fázi Nákup 2 karty kamenolom, stojí vás karta podomní obchodník už pouze **2**. Tento efekt působí i na karty v ruce, karty v dobíracím i karty v odkládacím balíčku. Kombinované karty, jako např. šlechtici (Dominion - Intriky), jsou také akční karty.

KOLONIE – Tato bodovací karta **není kartou království**. Kolonie je základní karta.



Tato karta nemusí být použita v každé hře, jak je popsáno v pravidlech v sekci Příprava hry.

KONTRABAND – Tato karta peněz má hodnotu **3**, jako zlaták. Když je tato karta vyložena, získáváte nejprve +1 nákup. Poté hráč po vaší levici řekne název karty, kterou si v tomto tahu nesmíte koupit. Takto může také označit kartu, která není ve společné zásobě, ale je například v balíčku černého trhu. Pokud vyložíte více karet kontraband, označí hráč po vaší levici pokaždé jednu kartu. V tomto tahu nesmíte koupit ani jednu z označených karet. Nezapomeňte, že karty peněz můžete vykládat v libovolném pořadí. Můžete tedy například nejprve vyložit kontraband, poté hráč nalevo označí jednu kartu, potom můžete vyložit další kartu peněz. Počet karet, které hráč ještě drží v ruce, je pro ostatní hráče viditelný. Nesmíte si označenou kartu koupit, ale můžete si ji vzít, pokud vám to nějaký pokyn na jiné kartě umožňuje, např. bohatství. Nezapomeňte, že v daném tahu již nesmíte vyložit žádnou další kartu peněz, jakmile jste nějakou kartu koupili.

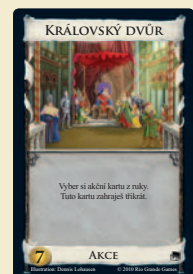
KOVÁNÍ – Můžete zahodit libovolný počet karet z ruky na smetiště. To znamená, že můžete zahodit také 0 karet. V takovém případě si musíte vzít kartu, která stojí **0**. Tento pokyn se liší od karet jako například růst, protože tady bude brán v úvahu součet ceny všech zahozených karet, ne pouze počet či cena jednotlivých karet. Není-li ve společné zásobě žádná karta, která stojí přesně tolik, kolik dohromady stojí zahozené karty, nesmíte si vzít žádnou kartu. V potaz se bere pouze cena v **0**. Cena v **0** (Dominion - Alchymisté) je ignorována. Nepřičítejte **0** ani k součtu, ani si nesmíte vzít kartu s **0** v ceně.

KRÁLOVSKÁ PEČEŤ – Tato karta peněz má hodnotu **2**, jako stříbrňák. Když si berete nebo kupujete více karet, můžete se pro každou kartu rozhodnout zvlášť, zda ji položíte na odkládací nebo na dobírací balíček. Je-li váš dobírací balíček prázdný a rozhodnete se kartu položit na dobírací balíček, tak tato karta bude jedinou kartou vašeho dobíracího balíčku. Karty, které získáte díky kartě posedlost (Dominion - Alchymisté) v tahu jiného hráče, nemůžete položit na dobírací balíček, protože královská pečeť je platná pouze pro posedlého hráče.

KRÁLOVSKÝ DVŮR – Tato karta působí obdobně jako karta trůnní sál (Dominion - základní hra), s rozdílem, že zvolenou kartu zahrajete třikrát. Zvolíte si tedy akční kartu z ruky, vyložíte ji, zcela provedete její pokyny, vezmete si ji zpět do ruky, znovu ji vyložíte, opět provedete její pokyny, vezmete si ji opět do ruky a poté ji potřetí vyložíte a provedete její pokyny. Toto trojnásobné vyložení nespotřebává žádnou akci (vyložení karty královský dvůr spotřebuje jednu akci). Nesmíte vyložit žádné jiné akční karty, dokud vybraná karta není třikrát vyložena a provedena, kromě případu, kdy to pokyn na vybrané kartě výslovně povoluje (například když je vybranou akční kartou další karta královský dvůr). Když si vyberete kartu, která vám dává +1 akci, získáte po dokončení Královského dvora +3 akce. Vyložíte-li královský dvůr na jiný královský dvůr, tak si vyberete postupně 3 karty a každou vybranou kartu třikrát vyložíte. Tudiž nevyložíte jednu kartu devětkrát.

MASTIČKÁŘ – Počínaje hráčem nalevo od vás musí se každý hráč rozhodnout, zda z ruky odloží na odkládací balíček jednu kletbu nebo si ze společné zásoby vezme jeden měďák a jednu kletbu a odloží je na svůj odkládací balíček. Hráč se smí pro druhou možnost rozhodnout i tehdy, když je jeden či oba balíčky prázdné. V tom případě si vezme pouze jednu z ještě dostupných karet nebo, když jsou prázdné oba balíčky, žádnou kartu. Ukáže-li hráč z ruky hradní příkop (Dominion - základní hra), nesmí si ani jednu kartu vzít ani jednu kartu odložit. Nemůže se bránit jen jedné části útoku. Rozhodne-li se hráč pro druhou možnost a ukáže z ruky strážní věž, může ihned jednu nebo obě karty zahodit na smetiště.

MĚSTO – Nejprve si doberete jednu kartu a získáte +2 akce. Pokud je alespoň jeden balíček ve společné zásobě prázdný, doberete si jednu další kartu. Pokud je přesně 1 balíček ve společné zásobě prázdný, získáváte pouze tuto další +1 kartu. Avšak pokud je prázdných 2 či více balíčků ve společné zásobě, získáváte +1 kartu, + **1** virtuální minci a +1 nákup. Pokud jsou prázdné 3 či více balíčků ve společné zásobě, nezískáváte již žádný další bonus navíc.



Příslušné podmínky musí být splněny při vyložení karty. Efekt karty nebude zpětně změněn, pokud se později nějaký balíček ve společné zásobě dobere (například díky kartě růst) nebo třeba znovu doplní (například díky kartě velvyslanec, Dominion - Pobřeží).

Smetiště není část společné zásoby a bude tedy ignorováno. Jsou-li tudíž při vyložení této karty např. 2 balíčky prázdné, získáváte celkově +2 karty, +2 akce, + 1 a +1 nákup.

MINCOVNA – Když kupujete tuto kartu, zahodte na smetiště všechny karty peněz, které máte v tuto chvíli ve hře (ne karty z ruky nebo odjinud). Nezapomeňte, že nemusíte vyložit všechny karty peněz v ruce. Když v tomto tahu kupujete více karet, zahodíte karty peněz ve hře ihned poté, co jste mincovnu koupili. Karty peněz, které v tomto tahu byly vyloženy, již provedly svou „produkci“, i když jsou nyní zahozeny. Nové karty tedy můžete nakupovat za celou hodnotu vyložených karet peněz. Jakmile jste ovšem nějakou kartu koupili, nesmíte již vyložit žádnou další kartu peněz.

Když kartu mincovna vyložíte, můžete ze své ruky ukázat jednu kartu peněz. Poté si ihned vezmete jednu totožnou kartu ze společné zásoby a odložíte si ji na svůj odkládací balíček. Ukázanou kartu si vrátíte zpět do ruky. Ukázaná karta může být také kombinovaná karta, např. harém (Dominion - Intriky).

Když kupujete mincovnu a z ruky ukážete strážní věž, můžete si mincovnu ihned položit na svůj dobírací balíček. Vyložené karty peněz však musí být zahozeny na smetiště.

Když kupujete mincovnu ve chvíli, kdy je ve hře královská pečeť, bude královská pečeť zahozena na smetiště dříve, než byste mincovnu mohli položit zpět na svůj dobírací balíček.

OBCHODNÍ STEZKA – Získáváte jeden dodatečný nákup ve své fázi Nákup a + 1 virtuální minci za každý žeton mince, který leží na podložce obchodní cesty, když je tato karta vyložena. Poté musíte na smetiště zahodit jednu kartu z ruky (pokud ještě nějakou kartu v ruce máte).

Příprava hry: Pokud bude karta obchodní stezka použita ve hře (buď jako jedna z 10 karet království nebo v balíčku černého trhu), bude při přípravě hry také připravena podložka obchodní cesty. Navíc bude na každý balíček bodovacích karet ve společné zásobě položen jeden žeton mince. Bodovací karty jsou:

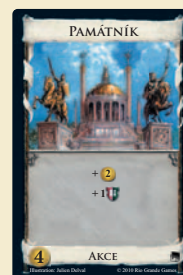
- **základní karty:** statek, vévodství, provincie a kolonie
- **karty království:** například zahrady (Dominion - základní hra) a vévoda (Dominion - Intriky)
- **kombinované karty:** například harém a šlechtici (Dominion - Intriky).

Bodovací karty, které nejsou ve společné zásobě, budou ignorovány, například v balíčku černého trhu (promokarta černý trh).

Podložka obchodní cesty: Vždy, když bude v průběhu hry z některého balíčku bodovacích karet získána či koupena první karta, položí hráč žeton mince z příslušného balíčku na podložku obchodní cesty. Vyloží-li hráč kartu obchodní stezka, získá takto + 1 virtuální minci za každý žeton mince, který v tuto chvíli leží na podložce. Přitom je lhostejné, který hráč žeton mince na podložku položil.

Žeton mince zůstává po zbytek hry ležet na podložce. Žeton mince nebude z podložky odstraňován a během hry nebudou na balíčky bodovacích karet pokládány žádné nové žetony (například, když bude balíček bodovacích karet opět doplněn díky kartě velvyslanec (Dominion - Pobřeží)).

PAMÁTNÍK – Pro tuto kartu budete potřebovat žetony vítězných bodů (viz Nová pravidla).



PLATINA – Tato karta peněz není karta království, ale základní karta. Tato karta nemusí být použita v každé hře, jak je popsáno v pravidlech v sekci Příprava hry. Tato karta peněz má hodnotu 5.

PODOMNÍ OBCHODNÍK – Tato karta stojí normálně **8**. Ve fázi Nákup se cena podomního obchodníka snižuje o **2** za každou akční kartu, kterou máte ve hře. To se také týká podomního obchodníka v ruce nebo v balíčcích všech hráčů. Cena nikdy neklesne pod **0**. Když například vyložíte kartu dělnická čtvrt na kartu královský dvůr, máte ve hře 2 akční karty, ačkoli jste kartu dělnická čtvrt zahráli třikrát. Když kartu podomní obchodník získáváte či kupujete mimo obvyklou fázi Nákup (například díky černému trhu) stojí podomní obchodník **8**.

PŮJČKA – Tato karta peněz má hodnotu **1**, jako měďák. Když je tato karta vyložena, ukazujete karty ze svého dobíracího balíčku tak dlouho, dokud neukážete nějakou kartu peněz. Poté se rozhodnete, zda tuto ukázanou kartu peněz zahodíte na smetiště nebo odložíte na odkládací balíček. Potom odložíte na odkládací balíček ostatní ukázané karty. Pokud (také po zamíchání vašeho odkládacího balíčku) nemůžete ukázat žádné další karty, odložíte na odkládací balíček všechny ukázané karty. Nezapomeňte, že můžete karty peněz vykládat v libovolném pořadí a nemusíte vyložit všechny karty peněz v ruce.

RŮST – Nemůžete zahodit na smetiště právě vykládanou kartu růst, protože tuto kartu již nemáte v ruce, když pokyn provádíte. Avšak máte-li v ruce další kartu růst, můžete ji zahodit. Nemáte-li v ruce žádnou kartu, kterou byste zahodili, nesmíte si také žádnou novou kartu vzít. Nová karta může stát až o **3** více než zahozená karta. Nesmíte použít žádné karty peněz či virtuální mince, abyste tuto hodnotu zvýšili. Taktéž si můžete vzít kartu, která stojí méně nebo stejnou kartu, jakou jste zahodili. Kartu, kterou si vezmete, odložíte na svůj odkládací balíček.

ODVÁŽLIVEC – Tato karta peněz má hodnotu **1** jako jeden měďák. Když tuto kartu vyložíte, ukazujete karty ze svého dobíracího balíčku tak dlouho, dokud neukážete kartu peněz. Tato ukázaná karta peněz je ihned vyložena. Ostatní právě ukázané karty jsou odloženy na váš odkládací balíček. Pokud ani po zamíchání není ukázána žádná karta peněz, odložte všechny ukázané karty. Obsahuje-li právě vyložená karta peněz doplňující pokyny, proveďte nyní tyto pokyny. Pokud například díky sázce vyložíte další kartu odvážlivce, ukazujte znovu karty, dokud není ukázána další karta peněz. Pamatujte si, že karty peněz můžete z ruky vykládat v libovolném pořadí. Máte-li v ruce například odvážlivce a půjčku, můžete si vybrat, kterou kartu vyložíte dříve.

STRÁŽNÍ VĚŽ – Když tuto kartu vyložíte ve svém tahu, doberete si tolik karet ze svého dobíracího balíčku, abyste jich měli v ruce 6. Máte-li po vyložení karty strážní věž v ruce 6 nebo více karet, nedoberete si žádnou kartu.

Vždy, když si vezmete nebo koupíte kartu, ať už ve svém tahu či během tahu některého spoluhráče, můžete kartu strážní věž ukázat ze své ruky a poté se rozhodnout, zda tuto novou kartu zahodíte na smetiště nebo položíte nahoru na svůj dobírací balíček. Jako obvykle u karet reakce, kartu strážní věž pouze ukážete a poté si ji vezmete zase zpět do své ruky. Vyloží-li spoluhráč např. kartu mastičkář, můžete kartu strážní věž ukázat pouze u jedné nebo u obou karet (měďák a kletba) a pro každou kartu rozhodovat odděleně. Kartou strážní věž můžete také postupně reagovat na více útoků různých spoluhráčů a můžete ji ukázat i ve svém vlastním tahu, např. při získání karty díky kartě růst, a poté ji ve svém tahu ještě vyložit.

Pokud jste se rozhodli zahodit přímo na smetiště kartu, kterou jste si měli nebo museli vzít, pro potřeby pravidel se bere za to, že jste si příslušnou kartu vzali. Tato karta již tudíž není ve společné zásobě, a jiné karty, které působí na brané karty, např. karta pašeráci (Dominion - Pobřeží), mohou být na takovéto karty použity. Pokud budou během extra tahu díky kartě posedlost (Dominion - Alchymisté) karty brány nebo kupovány, nemůžete ukázat kartu strážní věž ze své ruky, protože si karty bere posedlý hráč, tudíž pouze on může použít kartu strážní věž. Kartu strážní věž můžete



také ze své ruky ukázat, i když se má získaná karta umístit jinam než na váš odkládací balíček, jako např. díky kartě důl (Dominion - základní hra), a zahodit ji na smetiště či ji položit na dobírací balíček.

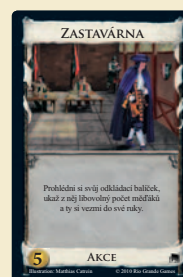
TALISMAN – Tato karta peněz má hodnotu **1**, jako měďák. Když je tato karta ve hře a kupujete si kartu, která stojí **4** nebo méně a není to bodovací karta, vezmete si navíc další stejnou kartu. Tuto kartu si vezmete ze společné zásoby a odložíte ji na svůj odkládací balíček. Není-li již další karta s tímto názvem ve společné zásobě, nevezmete si nic. Máte-li ve hře více karet talisman, vezmete si za každý talisman jednu kartu navíc. Pokud kupujete více karet, které splňují příslušnou podmínku (**4** nebo méně, není to bodovací karta), vezmete si od každé takové karty jednu další kartu. Máte-li vyloženy např. 2 karty talisman, 4 měďáky a máte 2 nákupy a kupujete si jeden stříbrňák a jednu kartu obchodní stezka, vezmete si navíc 2 další stříbrňáky a 2 další karty obchodní stezka. Talisman působí pouze na karty, které si kupujete. Berete-li si karty nějakým jiným způsobem, např. díky kartě růst, neberete si žádnou další kartu navíc. Kombinované karty, jako např. karta velký sál (Dominion - Intriky) jsou také bodovací karty. U ceny **4** nebo méně je v úvahu brána aktuálně platná cena. To nemusí bezpodmínečně být natištěná cena. Pokud jste např. ve své fázi Akce vyložili 2 akční karty, stojí karta podomní obchodník už jen **4** a smíte si tedy vzít navíc další kartu podomní obchodník.

TREZOR – Nejprve si doberete 2 karty. Poté odložíte na odkládací balíček libovolný počet karet z ruky. Můžete také odložit 0 karet. Lze takto také odložit karty, které jste si právě dobali.

Poté se mohou všichni vaši protihráči rozhodnout, počínaje hráčem po vaší levici, zda karty z ruky na odkládací balíček odloží nebo ne. Když se rozhodne karty odložit, musí odložit přesně 2 karty a pak si jednu kartu dobere. Hráč se může pro odložení karet rozhodnout i v případě, kdy má v ruce pouze 1 kartu. V takovém případě tuto kartu odloží, avšak poté si nedobere žádnou kartu. Hráč se nemůže rozhodnout pro odložení karet a odložit pouze 1 kartu, pokud má v ruce 2 či více karet.

VELKÝ TRH – Nemusíte vykládat z ruky všechny karty peněz. Měďák, který máte v ruce, vám nebrání velký trh koupit. Měďák, který v tomto tahu ve hře byl, ale nyní již ve hře není, vám také nebrání velký trh koupit. Máte-li například 2 nákupy a vyloženo 11 měďáků a nejprve koupíte mincovnu, tak tímto nákupem zahodíte na smetiště všechny karty peněz ve hře. Nyní již nemáte ve hře žádný měďák a můžete koupit velký trh (viz také mincovna). Když si berete Velký trh jiným způsobem, například díky kartě růst, tak měďák, který je ve hře, vám také nebrání, abyste si velký trh vzali. Jiné karty peněz než měďák vám také nebrání velký trh koupit, i kdyby tyto karty měly také hodnotu **1**, jako například karta půjčka.

ZASTAVÁRNA – Tato karta vám umožňuje prohlédnutí odkládacího balíčku (což normálně není povoleno). Můžete si prohlédnout pouze svůj odkládací balíček, právě v okamžiku, kdy vykládáte kartu zastavárna. Nemusíte svým spoluhráčům ukazovat všechny karty v odkládacím balíčku, pouze měďáky, které si berete do ruky. Poté, co jste si vzali měďáky do ruky, odložte zbývající karty v libovolném pořadí zpět na odkládací balíček.



DOPORUČENÉ SADY DESETI KARET

Pouze Prosperita:

Začátečník: banka, dav, dělnická čtvrť, hrdlořez, královská pečeť, odvážlivec, památník, růst, strážní věž, zastavárna.

Přátelská interakce: biskup, dělnická čtvrť, kontraband, kování, královská pečeť, město, obchodní stezka, podomní obchodník, bohatství, trezor.

Velká akce: dav, kamenolom, královský dvůr, město, mincovna, půjčka, růst, trezor, talisman, velký trh.

Prosperita a Dominion - základní hra:

Hromada peněz: banka, královská pečeť, mincovna, odvážlivec, velký trh, dobrodruh, důl, laboratoř, lichvář, špon.

Královské vojsko: dav, hrdlořez, královský dvůr, růst, trezor, hradní příkop, špion, úředník, vesnice, zasedání rady.

Dobry život: kontraband, mastičkář, památník, bohatství, zastavárna, kancléř, sklepení, úředník, vesnice, zahrady.

Prosperita a Dominion - Intriky:

Cesta k vítězství: biskup, hrdlořez, památník, podomní obchodník, zastavárna, baron, harém, chudinská čtvrť, pěšák, pokrok.

Poděl strážních věží: obchodní stezka, bohatství, trezor, strážní věž, talisman, důlní osada, most, pěšák, velký sál, žalářník.

Dobry rytíř: banka, kování, královský dvůr, růst, trezor, dar poddaných, měditepec, most, podvodník, studna přání.

ZÁKLADNÍ PRAVIDLA HRY

Následující základní pravidla by si hráči měli pamatovat.

- Každý hráč hraje se svým vlastním balíčkem karet. Hráč má svůj vlastní dobírací balíček a vlastní odkládací balíček. Karty si dobírá jen ze svého dobíracího balíčku a karty odkládá jen na svůj odkládací balíček.
- Hráč nemíchá svůj odkládací balíček automaticky, když je jeho dobírací balíček spotřebován, ale teprve, když musí dobírat karty.
- Musí-li hráč dobrat karty ze svého dobíracího balíčku a jeho dobírací balíček neobsahuje dostatečný počet karet, nejprve si vezme zbylé karty. Pak teprve zamíchá svůj odkládací balíček, nechá jej sejmout sousedovi po levici (doporučeno) a připraví karty lícem dolů jako nový dobírací balíček. Nyní si dobere zbývající počet karet.
- Karty, které si hráč koupí nebo jiným způsobem získá, odkládá na svůj odkládací balíček. Tyto karty má hráč k dispozici teprve, až se z odkládacího balíčku stane nový dobírací balíček.
- Na konci svého tahu odloží hráč všechny vyložené i všechny nevyložené karty na svůj odkládací balíček. Nesmí si ponechat žádnou kartu v ruce do dalšího tahu.
- Každý hráč má ve svém tahu vždy 1 volnou akci a 1 volný nákup, tj. může minimálně vyložit 1 akční kartu a 1 kartu koupit.
- Jedno poněkud matoucí pravidlo zní: „Hráč musí pokyny na vyložené akční kartě kompletně provést dříve, než vyloží další akční kartu.“ Jak může hráč například provést „+ 1 nákup“ dříve, než vyloží další akční kartu? Nákup se přece nachází až ve fázi nákup. Toto pravidlo je míněno následovně: Pokyny „+ X akce“, „+ 1 nákup“ a „+ **X**“ jsou připsány na jakési hráčovo virtuální konto. Hráč čerpá z tohoto konta, avšak teprve v příslušné fázi. Získá-li hráč například díky jedné akční kartě „+ 1 nákup“ a „+ **2**“, oba tyto pokyny se mu ihned připsají na jeho virtuální konto. Dále pak provádí ostatní pokyny, případně hraje další akční karty. Teprve ve fázi nákupu následně používá předtím připsané výhody „+ 1 nákup“ a „+ **2**“.
- **Je důležité od sebe rozlišovat „vzít si“ a „koupit“.**
„Vzít si“ se provádí ve fázi akce. Hráč nemůže použít žádné karty peněz nebo virtuální mince, aby si „vzal“ dražší kartu, než je uvedena v pokynu „vzít si“. „Vzít si“ nespotebňuje hráčův volný nákup. „Koupit“ se provádí ve fázi nákup. Hráč musí zaplatit cenu karty kartami peněz a/nebo virtuálními mincemi, aby si mohl kartu „koupit“.
- Je možné koupit kartu, která stojí **0**. Hráč na to nespotebňuje žádné peníze, ale 1 nákup.
- Některé karty poskytují danému hráči možnost výběru mezi několika pokyny na jedné kartě (šlechtici, pěšák, žalářník, služebník, správce). Hráč si může vybrat také pokyny, které nemůže provést nebo je může provést jen částečně.
- Některé karty jsou zároveň karty bodů i karty jiného typu (např. šlechtici, velký sál, harém). Karty velký sál a šlechtici mohou být během hry hrány jako karty akce, harém zase jako karta peněz. Tyto karty patří vždy k oběma typům karet. Když se jiná karta odvolává na určitý typ karty, považují se tyto kombinované karty za oba typy. Na konci hry přináší tyto karty vítězné body.
- Hráč může reagovat na jednotlivé útoky i několika kartami reakce. Jednotlivé karty reakce ze své ruky smí hráč ukázat v libovolném pořadí.

A hlavní pravidlo na závěr:

- Díky pokynům na akčních kartách mohou být prakticky všechna pravidla zcela nebo částečně zrušena, případně změněna. Pokyny na akčních kartách mají vždy přednost.