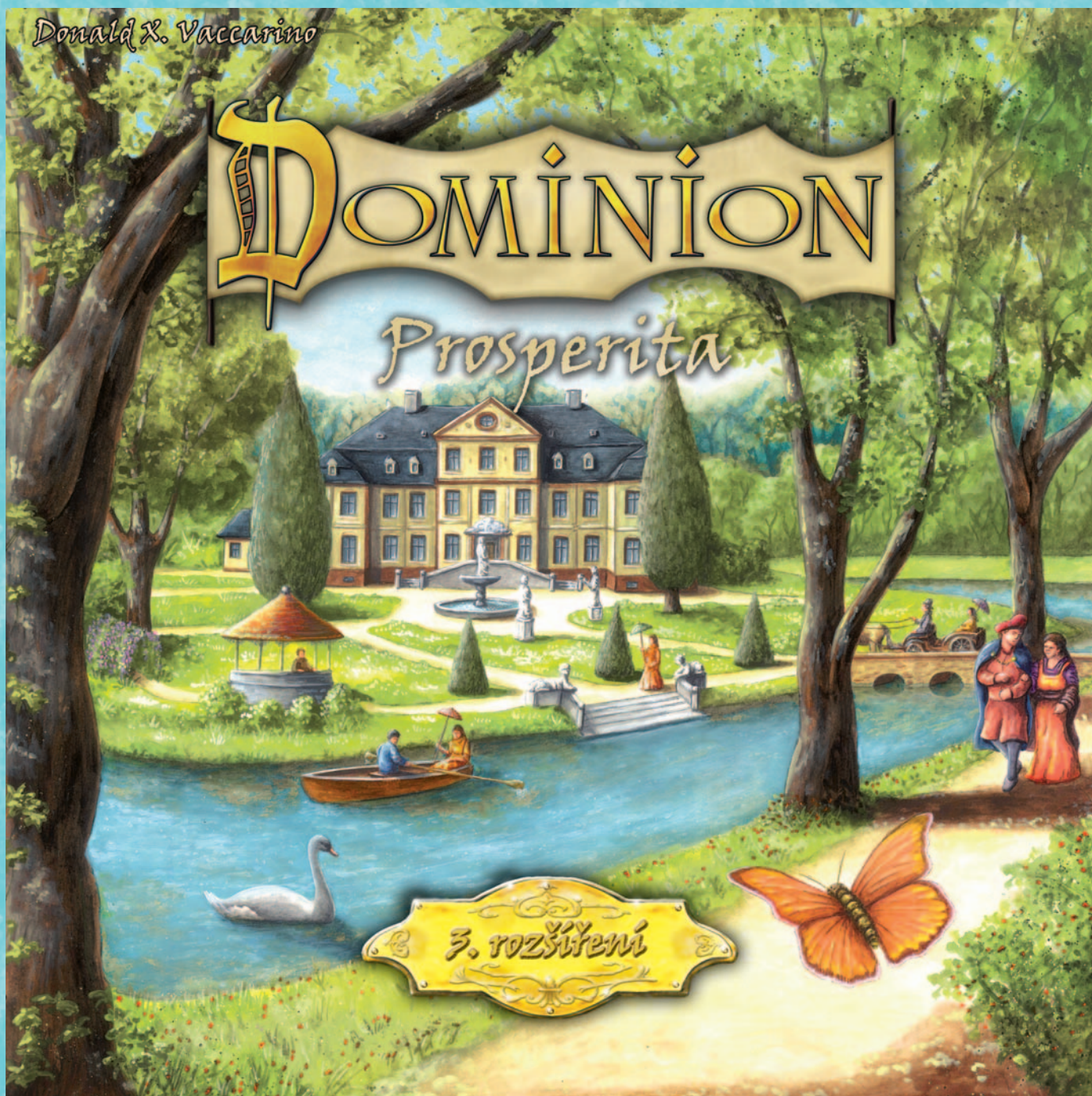


Donald X. Vaccarino

DOMINION

Prosperita



Ach, peníze! Není přece nic krásnějšího, než cinkot mincí ve vlastních rukou. Zní mnohem lépe než cinkání mincí v rukou někoho jiného.

Námaha...ta je nyní za tebou. Život byl k tobě přívětivý. Před několika lety jsi ještě měl slaměný klobouk a vlastníma rukama jsi obdělával pole. Dnes se tvé království rozprostírá od jednoho oceánu k druhému. Vlastníš také nejmenšího psa na světě a svou sochu v životní velikosti zhotovenou v Baklavě. Pravda, za peníze si štěstí nekoupíš, peníze dokonce vzbuzují závist, probouzejí zlobu a způsobují samotu. I nadále máš potíže, například se svými nepříjemnými sousedy, kteří musí být poraženi. A tentokrát je přemůžeš ve velkém stylu.

DOMINION - PROSPERITA

Prosperita je třetí rozšíření ke hře Dominion a může být libovolně kombinována se všemi doposud vydanými rozšířeními. Základní pravidla se nemění. V těchto pravidlech jsou popsána pouze nová případně pozměněná pravidla. Prosperita obsahuje 25 nových karet království a 2 nové základní karty. Ústřední téma tohoto rozšíření je bohatství: jsou zde cenné karty peněz s doplňujícími pokyny, bodovací karta, která má větší hodnotu než provincie a silné (ale drahé) akční karty.

PŘÍPRAVA HRY

Před první hrou karty roztřídíte a zastrčíte do drážek v krabici. Příprava hry bude provedena tak, jak ji znáte z předchozích her Dominion. Do společné zásoby budou vyloženy všechny základní karty ze hry Dominion - základní hra či Dominion - Intriky (měďák, stříbrňák, zlaťák, statek, vévodství, provincie, kletba a smetiště). Poté vyberte 10 rozdílných karet království ze všech existujících karet, které se rovněž položí do společné zásoby. (Viz také: Doporučené sady deseti karet v příloze, strana 5 - 6).

Navíc můžete vyložit balíček karet platina (12 karet) a balíček karet kolonie (při 2 hráčích 8 karet, jinak 12 karet) jako nové balíčky základních karet. Doporučujeme použít obě nové základní karty, když bude pro hru vybráno 4 či více karet království z tohoto rozšíření.

Pro některé karty království z tohoto rozšíření je potřeba připravit doplňující materiál:

Karty s +1 (biskup, památník, hrdlořez): Budete-li hrát s jednou (či několika) z těchto karet království, dostane každý hráč navíc **podložku** (viz herní materiál). Dále se vedle společné zásoby položí **žetony bodů** (viz herní materiál).

Obchodní stezka: Budete-li hrát s Obchodní stezkou, bude vedle společné zásoby navíc položena **podložka obchodní cesty** a **žetony mincí**. Jakmile jsou všechny karty pro tuto hru umístěny do společné zásoby, položí hráči na každý balíček bodovacích karet (základní karty i karty království) jeden žeton mince (viz také popis karty obchodní stezka).

Počet žetonů není omezen. Bude-li jich potřeba více, použijte vhodnou náhradu.



HERNÍ MATERIÁL

8 podložek pro hráče



16 žetonů bodů (po 1 bodu)



15 žetonů bodů (po 5 bodech)



1 podložka obchodu



8 žetonů mincí



24 základních karet



12x platina



12x kolonie

25 podkladových karet



1 prázdná karta

Jedna podkladová karta pro každý druh karty království (modrý okraj na rubové straně)

250 karet království

17 akčních karet (každá karta 10 krát):



8 karet peněz (každá karta 10 krát):



Název

Hodnota, kterou karta při vyložení „produkuje“.

Pokyny, musí být pokud možno provedeny dříve, než bude vyložena další karta peněz.

Typ karty (karta peněz, žlutá)
Cena (5 mincí)

Je-li pokyn od hodnoty oddělen čarou, platí teprve později případně, když bude splněna podmínka.

NOVÁ PRAVIDLA

+x^U – Hráč si vezme x žetonů vítězných bodů ležících ve společné zásobě a položí si je na svou tabulku. Existují žetony vítězných bodů v hodnotě 1 bod a v hodnotě 5 bodů. Hráči takto posbírané vítězné body nemohou ztratit, mohou si je ale kdykoli směnit (viz také: Příprava hry).

Na konci hry každý hráč sečte dohromady hodnotu žetonů vítězných bodů posbíraných na své tabulce a přičte tyto body k bodům za své karty. Tento součet je hráčův celkový počet vítězných bodů.

„Ve hře“ – Karty akcí a karty peněz, které má hráč vyloženy před sebou lícem nahoru, jsou „ve hře“, dokud nebudou uklizeny (obvykle budou odloženy ve fázi úklid). Ve hře nejsou: Karty položené stranou a zahozené karty, stejně tak ani karty, které má hráč v ruce, a karty, které jsou ve společné zásobě a v dobíracím či odkládacím balíčku hráče. Karty reakce nejsou odhalením přivedeny „do hry“. Pokyny na kartě nebo její atributy budou v zásadě platit teprve poté, když je tato karta ve hře. Výjimkou může být text na kartě, který říká něco jiného, jako například u karet reakce. Dlouhodobé karty (Dominion - Pobřeží) jsou ve hře tak dlouho, dokud nejsou odloženy.

Karty peněz s doplňujícími pokyny – Dominion - Prosperita obsahuje 8 karet peněz s doplňujícími pokyny. Tyto karty peněz jsou kartami království a každá z nich může být vybrána jako jedna z 10 karet království použitých ve hře. Nejedná se však o základní karty, které budou použity v každé hře (jako např. platina). Tyto karty peněz mohou být vyloženy jako obvykle ve fázi Nákup. Jakmile hráč vyloží kartu peněz s pokyny, provede pokyn na kartě. Těchto karet peněz, stejně jako jakékoli jiné karty peněz, se týkají pokyny, které se vztahují na karty peněz, např. zloděj (Dominion - základní hra) a dobrodruh (Dominion - základní hra).

Fáze nákup – Ve fázi Nákup musí hráč vyložit jednotlivě své karty peněz. Sám si však může určit pořadí. Vykládá-li hráč kartu peněz s doplňujícími pokyny, provede tyto pokyny podle možnosti dříve, než vyloží další kartu peněz. Je-li pokyn oddělen od hodnoty čarou, vstupuje v platnost až později, případně pouze tehdy, když bude splněna podmínka. Hráč musí vyložit všechny karty peněz, které chce v tomto tahu vyložit, dříve než nějakou kartu koupí (i kdyby měl k dispozici více nákupů). Poté co si hráč již nějakou kartu koupil, nesmí v této fázi Nákup vyložit žádnou další kartu peněz.

Hodnota karet peněz – Karta peněz „produkuje“ svou hodnotu ve chvíli, kdy je vyložena. Má-li karta peněz proměnlivou hodnotu peněz, bude tato hodnota stanovena při vyložení a nemůže již být dodatečně změněna. Bude-li karta peněz ještě během fáze Nákup vyměněna nebo odložena, „vyprodukovaná“ hodnota peněz pro tuto fázi Nákup přesto zůstává.



KONEC HRY

Hra skončí po tahu jednoho z hráčů, ve kterém nastane jedna ze tří následujících podmínek:

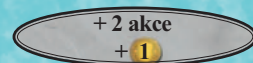
- balíček provincií je prázdný nebo
- balíček kolonií je prázdný nebo
- jsou prázdné 3 libovolné balíčky ve společné zásobě.

K vítězným bodům na svých kartách si hráči ještě přičtou nasbírané vítězné body na žetonech vítězných bodů na svých tabulkách.

VYSVĚTLIVKY

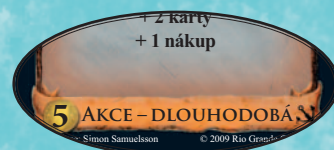
Tyto vysvětlivky shrnují základní pojmy a měly by ulehčit pochopení hlavně nováčkům. Díky obrovskému množství kombinací různých karet se může vyskytnout mnoho zvláštních případů, které zde ani do všech podrobností objasnit nemůžeme. Bližší vysvětlení najdete také v dodatcích k pravidlům.

Akce – Pojem akce znamená, že hráč může vyložit *akční kartu*. Akce je „spotřebována“ po vyložení akční karty. Každý hráč má v každém svém tahu jednu volnou akci. Znamená to, že hráč může v každém svém tahu vyložit jednu *akční kartu*. Další akční karty smí hráč vyložit pouze tehdy, když mu to umožní pokyn na dříve vyložené *akční kartě*. Například „+ 2 akce“ znamená, že hráč může vyložit další 2 *akční karty*. Akce nemá stejný význam jako *pokyn*!



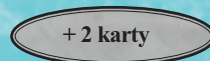
Akční karty, karty akce – Akční karty přinášejí během hry určité výhody a možnosti pro hráče. Akční karty mají základní barvu bílou.

Dlouhodobé karty – Když hráč vyloží dlouhodobou kartu, zůstává tato karta ve hře až do fáze úklidu jeho příštího tahu. Základní barvou dlouhodobých karet je oranžová



Dobírací balíček – Každý hráč má svůj vlastní dobírací balíček. Ve fázi Úklid na konci svého tahu si hráč musí *dobrat* 5 karet. Je-li však jeho dobírací balíček je prázdný, zamíchá hráč svůj *odkládací balíček* a připraví jej jako nový *dobírací balíček*. Tímto způsobem se odložené karty stále znovu dostávají do hry.

Dobráni karet – Pojem dobrání znamená, že si hráč vezme do ruky vrchní karty ze svého *dobíracího balíčku*. Například „+ 2 karty“ znamená, že si hráč ihned musí dobrat 2 karty z *dobíracího balíčku* do ruky.



Karty bodů, bodovací karty – Karty bodů obvykle nemají během hry žádnou funkci. Na konci hry karty bodů oznamují, kolik hráči dosáhli vítězných bodů a rozhodují o vítězi. Jejich základní barvou je zelená.

Karty království – Karty, ze kterých si hráči před začátkem hry vybírají 10 karet, jsou karty království. Většina karet království jsou *akční karty*, ale i některé *karty peněz* a *karty vítězných bodů*, stejně jako *kombinované karty* jsou karty království. Karty peněz: měďáky, stříbrňáky a zlatáky, stejně jako karty bodů: statky, vévodství a provincie nejsou karty království.

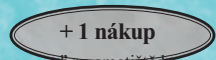
Karty peněz – Karty peněz slouží k *nákupu* karet. Jejich základní barvou je žlutá.

Karty reakce – Karty reakce jsou zároveň také *akční karty*. Navíc mohou být použity jako reakce na *útoky* protihráčů. Jejich základní barvou je modrá.

Kombinované typy karet – Některé karty zobrazují více *typů karet* (vítězné body - peníze, akce - vítězné body, ...). Tyto kombinované karty jsou vždy oběma typy karet zároveň. Kombinované karty jsou dvoubarevné.



Nákup – Pojem nákup znamená, že si hráč kupuje kartu ze *společné zásoby*. Hráč k nákupu používá vyložené *karty peněz* a/nebo *virtuální mince* v hodnotě ceny kupované karty (přepacení je povoleno). Koupennou kartu si hráč vezme ze *společné zásoby* a položí si ji ihned na svůj *odkládací balíček*. Každý hráč má v každém svém tahu jeden volný nákup, což znamená, že v každém svém tahu si smí koupit jednu kartu. „+ 1 nákup“ znamená, že si hráč smí koupit jednu další kartu.



Název – Název karty je uveden v záhlaví každé karty. Pouze totožné karty mají stejný název (např. měďák, provincie, trh,...).

Odkládací balíček – Každý hráč má svůj vlastní odkládací balíček. Ve fázi úklidu na konci svého tahu sem hráč odloží své karty. Když hráč potřebuje dobrat, ale jeho *dobírací balíček* je prázdný, hráč zamíchá svůj odkládací balíček a připraví si jej jako nový *dobírací balíček*. Tímto způsobem se odložené karty dostávají stále znovu do hry.

Odložit – Pojem odložit znamená, že hráč kartu položí na svůj *odkládací balíček*. Odkud má vzít kartu, kterou odloží, je uvedeno v pokynu.

Podívat se – Pojem podívat se znamená, že si hráč vezme jednu kartu, podívá se na ni a poté ji opět položí zpět na místo, odkud ji vzal. Tuto kartu přitom svým protihráčům neukazuje. *Pokyn*, který hráči říká, že se má podívat na nějakou kartu, říká také, odkud se má tato karta vzít.

Pokyn – Na každé *akční kartě* je uveden jeden nebo více pokynů, například + 1 nákup, zahazení jedné karty z ruky na smetiště, atd. Pokyny budou prováděny popořadě shora dolů. Pokyn nemá stejný význam jako *akce*!

Položit stranou – Hráč pokládá kartu lícem nahoru na stůl, bez provádění *pokynu* na této kartě. *Pokyn*, který nařizuje kartu položit stranou, také říká, jak se tato karta musí použít.

Předat dále – Hráč předává kartu dále lícem dolů některému protihráči. Protihráč si tuto kartu vezme do ruky. Pokyn na kartě přitom nebude proveden.

Společná zásoba – Společná zásoba se skládá z balíčků následujících karet: měďák, stříbrňák, zlaták, statek, vévodství, provincie, kletba a 10 *karet království* zvolených pro tuto hru.

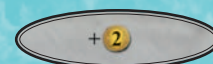
Typ karty – Typ karty je zobrazen na každé kartě dole (peníze, vítězné body, akce, akce – útok, akce – obrana, akce – dlouhodobá, ...). Typu karty je vždy přidělena určitá barva. Karty mohou patřit i k několika typům: *Kombinované karty*.

Ukázat – Pojem ukázat znamená, že hráč kartu vezme, ukáže ji všem hráčům a poté ji opět položí zpět tam, odkud ji vzal. Pokyn, který hráči říká, že má kartu ukázat, říká také, odkud má kartu vzít.

Útok – Vyložení některé karty typu „akce – útok“ je útok. Napadený protihráč může na útok reagovat *kartami reakce*.

Ve hře – Karta, kterou má hráč vyloženu lícem nahoru před sebou, je ve hře. V zásadě budou pokyny na kartě platné, teprve když je karta ve hře. Karta zůstává ve hře, dokud není *odložena*.

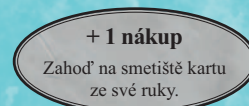
Virtuální mince – Pojem virtuální mince znamená, že hráč má pro fázi Nákup k dispozici uvedené množství peněz. Hráč ovšem nedostává žádnou *kartu peněz* namísto virtuálních mincí. Například + 2 znamená, že má k dispozici 2 virtuální mince. Virtuální mince, které hráč v příslušném tahu nevyužije, po fázi Nákup propadají.



Vybrat si – Pokyn „vyber si jeden/dva pokyny“ znamená, že si hráč musí vybrat jeden, případně dva *pokyny* na *akční kartě* a může provést pouze vybrané *pokyny*.

Vzít si – Pojem vzít si znamená, že si hráč vezme jednu kartu ze *společné zásoby*. Hráč také nemůže připlácet ani *kartou peněz* ani *virtuální mincí*. Kartu si hráč vezme ze *společné zásoby* a ihned ji položí na svůj *odkládací balíček*.

Zahodit – Pojem zahodit znamená, že hráč položí kartu na smetiště. Smetiště není součástí *společné zásoby*.



Zvláštní poděkování si zaslouží níže jmenovaní.

Ted Alspach, Kelly Bailey, Bill Barksdale, Alex Bishop, Dan Brees, Josephine Burns, Max Crowe, Ray Dennis, David Fair, Lucas Hedgren, Nathan Heiss, Wei-Hwa Huang, John Kallaughner, Bryon Kizer, Tom Lehmann, W. Eric Martin, Destry Miller, Miiikka Notkola, Anthony Rubbo, Molly Sherwin, Sir Shufflesalot, Paul Sottosanti, John Vogel, Chris West, Jeff Wolfe, the 6am Gamers, the Cincygamers a the Columbus Area Boardgaming Society.

Ilustrace: Matthias Catrein

Vývoj: Valerie Putman & Dale Yu

Překlad: Jiří Klumpar alias Cauly

Distributor ČR:

ALBI Česká republika a. s.
Thámová 13, 186 00 Praha 8
www.albi.cz
www.modernihry.cz

Infolinka her: +420 737 22 10 10

Distribútor SR:

ALBI s. r. o.
Oravská ulica 8557/22, 010 01 Žilina
www.albi.sk

