

# Pravidla hry Vkostce! PLUS

## Průběh hry



Určete začínajícího hráče, který si vezme kartu z krabičky a otočí přesýpací hodiny. Pokud hrajete s malými dětmi, můžete otočit přesýpací hodiny dvakrát nebo je ze hry zcela vynechat. Když jste na tahu, máte jedno přesýpání hodin (10 sekund) na to, abyste si důkladně prohlédli obrázek na kartě a zapamatovali si co nejvíce informací.

Po uplynutí časového limitu předejte kartu spoluhráči po své pravici a roztočte střelku na ruletě. Střelka určí dvojici otázek, na které musíte odpovědět. Zkuste správně odpovědět na obě otázky v dané dvojici. Žetonů získáte tolik, na kolik otázek správně odpovíte, 1 modrý žeton = 1 bod. Modré žetony mají hodnotu jednoho bodu, žluté žetony mají hodnotu pěti bodů. Pokud se vám podaří správně zodpovědět obě otázky, nastává bonusové kolo.



## Bonusové kolo

V tomto kole hrají všichni hráči najednou a mají tak šanci získat 1 bod. Bonusové kolo nastává vždy poté, co se některému z hráčů na tahu podaří zodpovědět obě otázky z dané dvojice.

Každý si vezme jednu náhodnou malovací kartu černobílým obrázkem nahoru a otočte přesýpací hodiny. Máte 10 vteřin na to, abyste si zapamatovali, jak je obrázek na druhé straně karty správně vybarvený. U mladších hráčů doporučujeme odložit přesýpací hodiny a nechat jim delší časový limit.



Po vypršení časového limitu otočte karty zpět na černobílé strany a zkuste správně popaměti vybarvit obrázek. Fixy položte v dosahu všech hráčů doprostřed stolu, protože je od každé barvy k dispozici pouze jedna fixa a hráči si je půjčují.

## Bodování

1. Pokud odpovíte správně pouze na jednu otázku ze dvojice, získáváte 1 žeton.
2. Pokud odpovíte správně na obě otázky z dvojice, získáváte 2 žetony a nastává bonusové kolo, kterého se účastní všichni hráči.
3. Pokud v bonusovém kole vybarvíte správně obrázek, získáváte 1 žeton.

## Konec hry

Hra končí poté, co některý z hráčů získá 10 bodů, nebo po předem dohodnutém časovém úseku. Vyhrává ten hráč, který jako první získá 10 bodů nebo v určeném časovém úseku nasbíral nejvíce bodů.

