pravidla
pravidlá
zasady

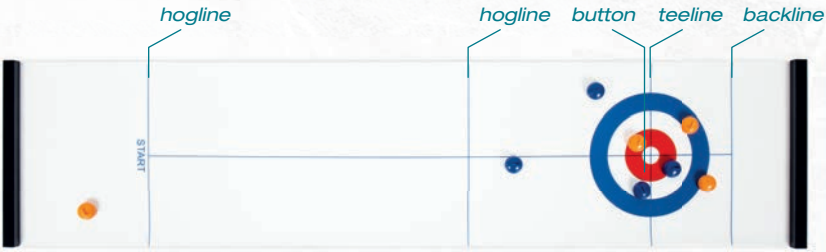
CZ

stolní CURLING

pravidla

Curlingová terminologie

Button *– červený střed cílových kruhů*
Hogline *– první a druhá čára na hrací ploše*
Teeline *– třetí čára na hrací ploše*
Backline *– zadní čára na hrací ploše*
Skipper *– kapitán týmu*
Hammer *– poslední kámen kola*



Začínáme

Na oba konce hrací plochy připevněte magnetickou lištu, aby se při hře nehýbal. Cílem stolního curlingu je dostat kameny co nejblíže červenému středu cílových kruhů, kterému se říká „button“. Rozdělte se do dvou týmů a zvolte si svou barvu. V každém týmu může být libovolný počet hráčů – maximum je 4. Zvolte si, který tým začne. Nechte třeba oba týmy odehrát jeden kámen a tým, který je nejblíže ke třetí čáře, tzv. „teeline“, začíná. Týmy se pravidelně střídají vždy po jednom odehraném kameni a během jednoho kola se hraje vždy se všemi osmi kameny. Tým, který kolo vyhraje, vypouští první kámen v následujícím kole. Při remíze začíná následující kolo opět stejný tým. Utkání se hraje na 8 nebo 10 kol.

Odehrání kamene

Kámen musí být vypuštěn před první čarou, zvanou „hogline“. Aby byl ve hře, musí kámen překročit další čáru, neboli druhou „hogline“. Pokud se tak nestane, ocitá se kámen mimo hru a musíte ho pro dané kolo vyjmout z herní plochy. Stejný osud čeká i kameny, které se nacházejí na „backline“, za ní nebo mimo boční strany. Mějte na paměti, že kámen se při nárazu do jiného kamene odrazí.

Pokud někdo náhodou pohne kamenem na hrací ploše, „skipper“ opačného týmu vrátí kámen tam, kde si myslí, že měl být umístěn.

Bodování

Body se počítají pouze za kameny umístěné v kruzích. Tým získává body za každý kámen, který je blíže středu kruhu než nejlepší kámen druhého týmu. Jestliže se kámen při pohledu shora dotýká vnějšího modrého kruhu, považuje se za umístěný v kruhu.

Příklad: Na obrázku vidíte výsledek jednoho kola stolního curlingu. Oranžový tým má v tomto případě kámen nejblíže středu kruhů, proto dostává za toto kolo body. Oranžový tým dostane body za všechny své kameny, které jsou blíže ke středu než nejlepší kámen modrého týmu. V tomto případě mají oranžoví dva kameny blíže než nejlepší kámen modrých, proto za toto kolo získávají dva body. Modří nedostanou nic, přestože se jim podařilo umístit do kruhu tři kameny, zatímco oranžovým pouze dva.

Strážné kameny

Chcete hrát jako profíci? Hrajte se „strážnými kameny“ jako ve skutečném curlingu. První dva kameny obou týmů v daném kole mohou být umístěny jako stráže, tj. tak, že leží mezi druhou hogline a teeline (ale nikoliv uvnitř kruhu). Druhý tým nesmí tyto kameny vyřadit ze hry, dokud neodehraje svůj třetí kámen. Pokud je jeden z těchto strážných kamenů vyřazen před odehráním třetího kamene, je vrácen na své místo a kámen, který do něj narazil, je vyjmut ze hry!

Historie curlingu

Není přesně jasné odkud tato hra původně pochází. Jedni tvrdí, že z Nizozemska, jiní poukazují na Skotsko.
V ČR vznikl Český svaz curlingu v roce 1990 a mistrovství v curlingu se zde hraje od roku 1991. Dnes je curling jedním z nejrychleji rostoucích zimních sportů na světě. Chcete si vyzkoušet skutečný curling? Navštivte webovky http://www.curling.cz/, kde se dozvíte více informací a najdete si klub v blízkosti svého bydliště!

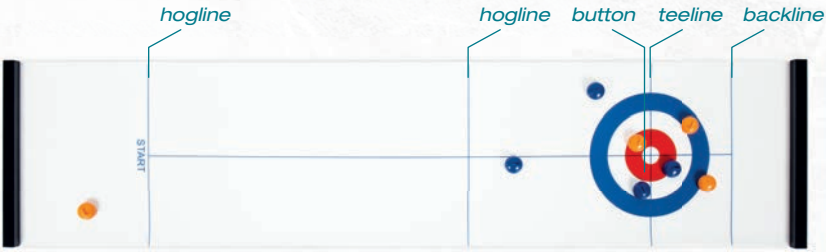
SK

stolný CURLING

pravidlá

Curlingová terminológia

Button *– červený stred cieľových kruhov*
Hogline *– prvá a druhá čiara na hracej ploche*
Teeline *– tretia čiara na hracej ploche*
Backline *– zadná čiara na hracej ploche*
Skipper *– kapitán tímu*
Hammer *– posledný kameň kola*



Začíname

Na oba konce hracej plochy pripevnite magnetickú lištu, aby sa pri hre nehýbal. Cieľom stolného curlingu je dostať kamene čo najbližšie k červenému stredu cieľových kruhov, ktorému sa hovorí „button“. Rozdeľte sa do dvoch tímov a zvoľte si svoju farbu. V každom tíme môže byť ľubovoľný počet hráčov – maximum je 4. Zvoľte si, ktorý tím začne. Nechajte napríklad oba tímy odohrať jeden kameň a tím, ktorý je najbližšie k tretej čiare, tzv. „teeline“, začína. Tímy sa pravidelne striedajú vždy po jednom odohranom kameni a počas jedného kola sa hrá vždy so všetkými ôsmimi kameňmi. Tím, ktorý kolo vyhrá, vypúšťa prvý kameň v nasledujúcom kole. Pri remíze začína nasledujúce kolo opäť rovnaký tím. Stretnutie sa hrá na 8 alebo 10 kôl.

Odohranie kameňa

Kameň musí byť vypustený pred prvou čiarou, nazývanou „hogline“. Aby bol v hre, musí kameň prekročiť ďalšiu čiaru, čiže druhú „hogline“. Pokiaľ sa tak nestane, ocitá sa kameň mimo hry a musíte ho pre dané kolo vybrať z hernej plochy. Rovnaký osud čaká i kamene, ktoré sa nachádzajú na „backline“, za ňou alebo mimo bočnej strany. Majte na pamäti, že kameň sa pri náraze do iného kameňa odrazí.

Pokiaľ niekto náhodou pohne kameňom na hracej ploche, „skipper“ opačného tímu vráti kameň tam, kde si myslí, že mal byť umiestnený.

Bodovanie

Body sa počítajú len za kamene umiestnené v kruhoch. Tím získava body za každý kameň, ktorý je bližšie k stredu kruhu než najlepší kameň druhého tímu. Ak sa kameň pri pohľade zhora dotýka vonkajšieho modrého kruhu, považuje sa za umiestnený v kruhu.

Príklad: Tu vidíte výsledok jedného kola stolného curlingu. Oranžový tím má v tomto prípade kameň najbližšie k stredu kruhu, preto dostáva za toto kolo body. Oranžový tím dostane body za všetky svoje kamene, ktoré sú bližšie k stredu než najlepší kameň modrého tímu. V tomto prípade majú oranžoví dva kamene bližšie než najlepší kameň modrých, preto za toto kolo získavajú dva body. Modrí nedostanú nič, hoci sa im podarilo umiestniť do kruhu tri kamene, zatiaľ čo oranžovým len dva.

Strážne kamene

Chcete hrať ako profesionáli? Hrajte so „strážnymi kameňmi“ ako v skutočnom curlingu. Prvé dva kamene oboch tímov v danom kole môžu byť umiestnené ako stráže, t. j. tak, že ležia medzi druhou hogline a teeline (ale nie vo vnútri kruhu). Druhý tím nesmie tieto kamene vyradiť z hry, dokým neodohrá svoj tretí kameň. Pokiaľ je jeden z týchto strážnych kameňov vyradený pred odohraním tretieho kameňa, je vrátený na svoje miesto a kameň, ktorý do neho narazil, je vybraný z hry!

História curlingu

Nie je presne jasné, odkiaľ táto hra pôvodne pochádza. Jedni tvrdia, že z Holandska, iní poukazujú na Škótsko. V SR vznikol Slovenský curlingový zväz v roku 2002 a majstrovstvá v curlingu sa tu hrajú od roku 2011. Dnes je curling jedným z najrýchlejšie rastúcich zimných športov na svete.

PL

zasady CURLING stołowy

Terminologia curlingu

Button *– środek okręgów punktujących*
Hogline *– pierwsza i druga linia na polu gry*
Teeline *– trzecia linia na polu gry*
Backline *– tylna linia na polu gry*
Skipper *– kapitan drużyny*
Hammer *– ostatni kamień partii*

Zaczynamy

Na obu końcach maty przymocuj listwę magnetyczną, aby lodowisko było stabilne. Celem gry jest doprowadzenie kamieni jak najbliżej czerwonych kół znajdujących się w środku domów. Ten środek nazywamy „buttonem". Podzielcie się na dwie drużyny i wybierzcie swój kolor. W każdej drużynie może być dowolna liczba graczy – maksymalnie jest ich czterech. Wybierzcie drużynę, która zaczyna. Na przykład drużyny mogą zagrać jednym kamieniem i ta drużyna, która znajdzie się najbliżej trzeciej linii, tzw. „teeline", zaczyna. Drużyny regularnie się zmieniają zawsze po jednym rozegranym kamieniu, a podczas jednej partii gra się zawsze wszystkimi ośmioma kamieniami. Drużyna, która wygra partię, wypuszcza pierwszy kamień w następnej rundzie. W przypadku remisu następną partię rozpoczyna ta sama drużyna. Spotkanie rozgrywa się w 8 lub 10 partiach (tzw. endach).

Zagranie kamienia

Kamień musi być wypuszczony przed pierwszą linią, zwaną „hogline”. Aby pozostać w grze, kamień musi przekroczyć kolejną linię lub drugą „hogline”. Jeśli tak się nie stanie, kamień wypada z gry i w danej rundzie musi być zdjęty z pola gry. Taki sam los czeka też kamienie, które znajdują się na „backline”, za nią lub poza bocznymi krawędziami. Należy pamiętać, że kamień, uderzając w inny kamień, odbija się od niego.

Jeśli ktoś przypadkiem posunie kamień na polu gry, „skipper” przeciwnej drużyny przesunie kamień z powrotem na miejsce, na którym jego zdaniem, powinien być umieszczony.

Punktacja

Punkty są liczone tylko za kamienie umieszczone w kołach. Drużyna zdobywa punkty za każdy kamień, który jest bliżej środka koła niż najlepszy kamień drużyny przeciwnej. Jeśli kamień (patrząc z góry) dotyka zewnętrznego niebieskiego koła, jest uważany za umieszczony w kole.

Przykład: Tutaj widać wynik jednej partii curlingu stołowego. Drużyna pomarańczowa ma w tym przypadku kamień najbliżej środka kół, dlatego za tę partię dostaje punkty. Drużyna pomarańczowa zdobywa punkty za wszystkie swoje kamienie, które są bliżej środka niż najlepszy kamień drużyny niebieskiej. W tym przypadku pomarańczowi mają dwa kamienie bliżej niż najlepszy kamień niebieskich, dlatego za tę partię zdobywają dwa punkty. Niebiescy nie dostają nic, chociaż udało im się umieścić w kołach trzy kamienie, podczas gdy pomarańczowym tylko dwa.

Kamienie strażnicy

Czy chcecie grać jak zawodowcy? Zagrajcie ze „strażnikami" jak w prawdziwym curlingu. Pierwsze dwa kamienie obu drużyn w danej partii mogą być umieszczone na polu gry jako strażnicy, tzn. tak, że leżą między drugą hogline i teeline (ale nie w obrębie koła). Druga drużyna nie może usunąć tych kamieni z gry, dopóki nie zagra swojegoa trzeciego kamienia. Jeśli jeden z kamieni strażników zostanie usunięty przed zagraniem trzeciego kamienia, wraca na swoje miejsce, a kamień, który w niego uderzył, wypada z gry!

Historia curlingu

Curling wywodzi się prawdopodobnie z średniowiecznej Szkocji, gdzie niegdyś rozgrywki toczyły się na zmarzniętej tafli z użyciem kamieni wyłowionych z rzeki. Obecnie curling jest oficjalną dyscypliną olimpijską. Największą popularnością cieszy się w Kanadzie i Szkocji, gdzie znajduje się siedziba Międzynarodowej Federacji Curlingu, której członkiem jest Polska. Curling stołowy to świetny sposób na przyswojenie zasad tej mało znanej u nas dyscypliny sportowej. Kto wie, może i Ty zostaniesz curlingowym mistrzem?

Albi