



VARIANTA RELIKVIE



PŘÍPRAVA

Hrajte podle normálních pravidel, pouze karty relikvií seřadte v následujícím pořadí (5, 7, 8, 10, 12) a vytvořte z nich balíček a položte jej lícem vzhůru vedle balíčku karet expedice.

PŘEHLED KOLA

Kolo se hraje podle normálních pravidel s následujícími výjimkami:



1 Začátek kola

Před začátkem nového kola (včetně prvního), vezměte vrchní kartu z balíčku relikvií a zamíchejte ji lícem dolů do balíčku karet expedice.

2 Postup do nitra jeskyně

Pokud při postupu jeskyní narazíte na kartu relikvie nic se nestane a pokračujte do fáze „Volba hráčů“.

3 Volba hráčů

Pokud více než jeden hráč naráz opouští jeskyni, karta relikvie zůstává na svém místě. Pokud ale hráč opouští jeskyni sám, vezme si všechny karty relikvie v jeskyni a položí si je vedle své truhlice. Získané karty relikvie se nevyměňují za drahokamy, ale na konci hry přičtete jejich hodnotu k vašemu celkovému počtu bodů.

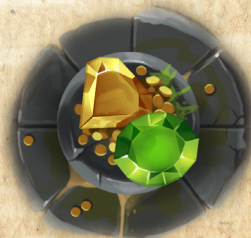
KONEC KOLA

Po navrácení neposbíraných drahokamů karet jeskyně, odstraňte ze hry všechny zbylé karty relikvií, které zbyly v jeskyni až do konce kola.

KONEC HRY

Všichni hráči si spočítají drahokamy ze své truhly a převedou je na body. Poté si připočítají ke svému skóre hodnotu relikvie (číslo v pravém horním rohu na kartě) a získají tak konečnou bodovou hodnotu.

Hráč s nejvyšším počtem bodů je vítězem. Pokud panuje shoda, je vítězů více.





VARIANT RELIKVIE



PRÍPRAVA

Hrajte podľa normálnych pravidiel, iba karty relikvií zoradíte v nasledujúcom poradí (5, 7, 8, 10, 12). Vytvorte z nich balíček a položte ich lícom nahor vedľa balíčka kariet expedície.

PREHLAD KOLA

Kolo sa hrá podľa normálnych pravidiel s nasledujúcimi výnimkami:



1 Začiatok kola

Kým začnete nové kolo (vrátane prvého), vezmite vrchnú kartu z balíčka relikvií a zamiešajte ju lícom dolu do balíčka kariet expedície.

2 Postup do vnútra jaskyne

Ak pri postupe jaskyňou narazíte na kartu relikvie, nič sa nestane a pokračujete do fázy Voľba hráčov.

3 Voľba hráčov

Ak viac než jeden hráč naraz opúšťa jaskyňu, karta relikvie zostáva na svojom mieste. Pokiaľ ale hráč opúšťa jaskyňu sám, vezme si všetky karty relikvie z jaskyne a položí si ich vedľa svojej truhlice. Získané karty relikvie sa nevymieňajú za drahokamy, ale na konci hry pripočítate ich hodnotu k svojmu celkovému počtu bodov.

KONIEC KOLA

Po vrátení nepozbieraných drahokamov kariet jaskyne odstráňte z hry všetky ostávajúce karty relikvií, ktoré ostali v jaskyni až do konca kola.

KONIEC HRY

Všetci hráči si spočítajú drahokamy zo svojej truhly a prevedú ich na body. Potom si pripočítajú k svojmu skóre hodnotu relikvie (číslo v pravom hornom rohu na karte) a získajú tak konečnú bodovú hodnotu.

Hráč s najvyšším počtom bodov je víťaz. Ak panuje zhoda, je viac víťazov.

