



MICI MAKI



PRAVIDLA HRY

Kuraki Mura
Wee Yee Chong



Vítejte na soutěži kočičích jedlíků!
Ve hře Mici Maki se snažíte sníst co nejvíce jídla
a vyprovokovat své soupeře, aby se přejedli
a bylo jim špatně. Kdo pozná, kdy má dost,
bude jistě ve výhodě.
Jezte, co hrdlo ráčí, ale přece jen
s mírou!



CÍL HRY

Cílem hry je jíst co nejvíce, ale vyhnout se zažívacím problémům. Při tom všem musíte ještě hnát své protihráče na hranice jejich možností, aby se jim udělalo špatně. Staňte se vítězem této kočičí žranice!

OBSAH

Balení obsahuje:



72 karety jídla s čísly od 2 do 7



17 akčních karet



6 karet přežrání



1 žeton
směru hry



15 žetonů
přežrání

+ pravidla hry



POSTUP HRY

- 1 Umístíte žetony *přežrání* a *žeton směru hry* doprostřed stolu.
- 2 Vezměte karty *přežrání* a položte je vedle žetonů *přežrání*.
- 3 Vezměte *akční karty* a *karty jídla*, zamíchejte je a vytvořte z nich *dobírací balíček*.
- 4 Každému hráči rozdejte 5 karet.
- 5 Poté přidejte do dobíracího balíčku kartu *přežrání*, balíček zamíchejte a položte ho doprostřed stolu.



JAK HRÁT

Hra trvá několik kol. Když jste na tahu, můžete si líznout karty, které vám nabídnou jídlo od jiné kočky, nebo hrát na odkládací balíček a servírovat tak jídlo protihráči. Pokud se přejíte a vytáhnete si kartu přežrání, kolo pro vás končí a obdržíte žeton přežrání. Jakmile si vytáhnete třetí kartu přežrání, jste vyřazen a hra končí.



PRŮBĚH HRY

První hráč si vybere jednu kartu ze své ruky a zahájí hru tím, že ji položí doprostřed stolu. Poté pokračuje hráč po jeho levé straně a vybere si jednu ze čtyř možností akce.

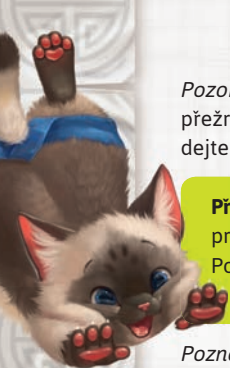
1 – Servíruj jídlo

Zvolte kartu, kterou položíte na odkládací balíček. Tato karta musí mít nějakou spojitost s kartou, která je na vrchu balíčku.

Příklad: Pokud má karta jídla číslo 6 a vy si zvolíte „Servírování“, musíte na ni položit kartu s číslem 6.

2 – Najež se

Vezměte si tolik karet, karet, jaká je aktuální hodnota odkládacího balíčku (součet hodnot karet v něm zahrných), a jednu po druhé otočte. Poté si vezměte otočené karty do ruky, odkládací balíček přesuňte na odhazovací balíček a založte novým zahráním karty z ruky.



Pozor! Pokud mezi otočenými kartami najdete jednu či více karet přežrání, postupujte podle odstavce *Konec kola* na straně 7). Poté dejte odkládací balíček na odhazovací balíček.

Příklad: Ve hře jsou 4 karty jídla s číslem 2. Pokud se rozhodnete pro „Najez se“, musíte si vytáhnout $2 + 2 + 2 + 2 = 8$ karet jídla. Poté dáte odkládací balíček na odhazovací balíček a hrajete novou kartou jídla z ruky.

Poznámka: Pokud si zvolíte akci „Najez se“ a dobírací balíček je prázdný, vezměte si zbývající karty z balíčku odhozených karet.

3 – Akční karta

Akční kartu můžete použít na jakoukoliv kartu s jídlem.

Akční karty jsou následující:



Přidej *+1 jídlo* k celkové hodnotě jídel na odkládacím balíčku.



Změna směru hry. Otočte *žeton směru hry* na druhou stranu a hra pokračuje v novém směru.



Vyber dalšího hráče a pokračuj ve hře ve stejném směru.



4 – Vynech jídlo

Zahrajte dvě stejné karty jídla z ruky a vyprázdněte tak odkládací balíček do odhazovacího balíčku. Poté změňte jídlo ve hře. Jednu ze dvou stejných karet položte na balíček odhozených karet a druhou použijte k novému startu odkládacího balíčku uprostřed stolu. Následující hráč hraje s novou kartou jídla.

Příklad: Karta jídla ve hře má číslo 6. Vy však nemáte v ruce kartu jídla s tímto číslem, ale máte dvě karty jídla s číslem 3 a ty zahrajete. Jednu kartu umístíte na odkládací balíček, který tímto odsunete na odhazovací balíček, a s druhou kartou začnete nový odkládací balíček. Další hráč musí buď sníst tři sousta, sníst jídlo s číslem 3, použít akční kartu, nebo opět vynechat jídlo. Poté co dohrajete, zkontrolujte žeton směru hry, abyste věděli, kdo je na tahu.



Poznámka: Pokud jste na tahu a nemáte v ruce již žádné karty, vytáhněte si tři nové z dobíracího balíčku pokračujte ve hře. Pokud si vytáhnete kartu přežrání, další karty si již netaháte a vaše kolo končí v souladu s pravidly hry.

Konec kola

Kolo končí, jakmile si hráč vytáhne kartu přežrání. Tento hráč si vezme žeton přežrání a umístí ho před sebe. Odkládací balíček se přesune na odhazovací balíček.

Nové kolo

Všichni hráči si ponechají svoje karty v rukách. Karty z odhazovacího a dobíracího balíčku se zamíchají spolu se všemi vytaženými kartami přežrání a vytvoří se nový dobírací balíček. Hráč, který dostal žeton přežrání, může rozhodnout, zda přidá do dobíracího balíčku ještě jednu kartu přežrání, či ne. Poté zahraje tento hráč kartu jídla z ruky a začne tím nový odkládací balíček. Hra pokračuje ve směru hodinových ručiček, žeton směru hry se tímto anuluje.

Poznámka: V dobíracím balíčku smí být maximálně 6 karet přežrání. Není dovoleno tyto karty během hry z dobíracího balíčku odstraňovat.

KONEC HRY

Hra končí, jakmile má někdo z hráčů 3 žetony přežrání. Vítězem je ten, kdo má nejméně žetonů přežrání. V případě remízy vyhrává ten, kdo má v ruce nejvíce karet.



Albi

Autor: Kuraki Mura

Ilustrace: Wee Yee Chong

Překlad: Klára Častová

Výrobce a distributor ČR:

ALBI Česká republika a. s.

Thámová 13, Praha 8

infolinka: + 420 737 221 010

www.albi.cz eshop.albi.cz

Varování: Tento výrobek obsahuje malé části, které by mohly být spolknuty. Tento výrobek není hračka. Není vhodný pro děti do 3 let.