

KARTY EXPEDICE



karta pokladu

KARTA POKLADU: Uvedený počet rubínů rozdělte rovným dílem mezi dobrodruhy dosud v jeskyni, zbylé rubíny ponechte na kartě.

KARTA PASTI:

● První kartu pasti každého druhu můžete ignorovat.

● Druhá karta těžé pasti:

- Všichni dobrodruzi dosud v jeskyni se vracejí do tábora s prázdnou – všechny drahokamy získané v tomto kole musejí vrátit do banku.
- Jedna z obou karet dané pasti se vyřadí z další hry.
- Okamžitě nastává konec kola – viz poslední stranu pravidel.



karta relikvie

KARTA RELIKVIE: Vrací-li se jediný hráč, vezme si všechny karty relikvií dosud ležící v jeskyni.

● První tři zachráněné relikvie mají hodnotu **1 diamant**.

● Obě další případně zachráněné relikvie mají hodnotu **2 diamanty**.

KARTY EXPEDÍCIE



karta pokladu

KARTA POKLADU: Uvedený počet rubínov rozdeľte rovným dielom medzi dobrodruhov, ktorí sú ešte stále v jaskyni. Ostatné rubíny nechajte na karte.

KARTA PASCE:

Prvú kartu každého druhu môžete ignorovať.

Druhá karta rovnakej pasce:

- Všetci dobrodruhovia, ktorí sú ešte v jaskyni, sa vracajú do tábora s prázdnyimi rukami. Všetky drahokamy získané v tomto kole musia vrátiť do banku.
- Jedna z oboch kariet danej pasce sa vyradí z ďalšej hry.
- Okamžite nastáva koniec kola – viď. posledná strana pravidiel.



karta relikvie

KARTA RELIKVIE: Ak sa vracia jediný hráč, vezme si všetky karty relikvií, ktoré ešte ležia v jaskyni.

- Prvé tri zachránené relikvie majú hodnotu **1 diamant**.
- Obe ďalšie prípadne zachránené relikvie majú hodnotu **2 diamanty**.