

RAZ DVA



Hra se sčítáním a odčítáním

Pravidla hry

Pro 2–4 hráče

Obsah hry

Herní plán / 4 hrací figurky ve tvaru zvířátek / 2 kostky s čísly / 1 akční kostka +/–

Průběh hry

Každý hráč si vybere svoji figurku a postaví ji na pole START. Hráči si hodí kostkou s čísly, začíná ten, který hodil nejvyšší číslo.

Začínající hráč hodí všemi kostkami a utvoří číselný příklad tak, že vezme kostku s vyšším číslem, pak akční kostku +/–, a jako poslední kostku s nižším číslem.

Hráč poté sečte nebo odečte čísla a posune svoji figurku o příslušný počet polí. Hráč např. hodí $3 + 2$, posune se tedy o 5 polí. Pokud hráč hodí kombinaci, která se rovná nule ($5 - 5 = 0$), figurku neposouvá. Pak je na řadě další hráč.

Hráč, který jako první dojde na pole CÍL, vyhrává!

(Pozn. Není nutné trefit se přesným číslem na start, pokud vám zbývají např. 2 pole do cíle, stačí hodit číslo 2 a vyšší.)

Akční pole na herním plánu

„Sudé“ nebo „Liché“: když figurka skončí na některém z těchto polí, hráč si hodí jednou číselnou kostkou. Pokud padne číslo, které určilo akční pole, posune svoji figurku o hozený počet vpřed. Pokud hodí opačné číslo, tedy liché na sudém poli a naopak, zůstává stát a musí to zkusit další kolo!

Pole s čísly: když hráč skončí na některém z těchto polí, hodí si akční kostkou. Číslo na hracím poli určuje, o kolik polí se bude hráč posouvat. Pokud hodí „+“, posouvá se o příslušný počet polí vpřed. Pokud padne „–“, posouvá se o určený počet polí vzad. Např. stoupne-li na pole 3 a kostkou hodí „+“, posouvá se o 3 políčka dopředu, hodí-li „–“, posouvá se o 3 políčka dozadu.

Zkratka: když hráč skončí svůj tah na tomto poli, posune svoji figurku dle šipek na herním plánu.

Nekonečná smyčka: všichni hráči musí projít touto smyčkou dle vyznačených šipek. Hráči se pohybují po směru hodinových ručiček do té doby než skončí svůj tah přesně na políčku „VÝCHOD“. Potom mohou smyčku v dalším kole opustit.

Tip: Pokud si chcete hru zkrátit, např. s menšími dětmi, hrajte tak, že Nekonečnou smyčku musí projít pouze hráči, kteří skončí svůj tah figurkou přesně na poli „VÝCHOD“. Ostatní hráči mohou jít přímoú trasou k cíli.

Distributor ČR:

Albi Česká republika a.s.

Thámová 13, Praha 8

www.albi.cz

Infolinka: +420 737 221 010



Vyrobeno firmou Learning Resources Ltd.

