



HEPČÍ! IGLÚ

NÁVOD

Pro 3–4 hráče od 4 let

OBSAH

- 1 iglú
- 24 sněhových kvádrů
- 1 hrací kostka
- 4 zástěny
- 1 arch se 3 nálepkami
- Návod ke hře

CÍL HRY

Vyhrává ten, kdo se jako první zbaví všech svých sněhových kvádrů.

PŘÍPRAVA HRY

1. Z archu sloupněte opatrně 3 nálepky a nalepte je na vyznačená místa v rozích nahoře na podkladové desce iglú.

2. Iglú postavte doprostřed stolu, aby bylo v dosahu všech hráčů. Hlavu malého ledního medvěda zatlačte do iglú, aby zaskočila a celá zmizela v iglú. Iglú otáčejte tak dlouho, dokud neuslyšíte zřetelné cvaknutí. Vstup do iglú nyní ukazuje na jeden ze 4 vstupních oblouků, které se nachází na straně iglú.

3. Každý hráč dostane 6 sněhových kvádrů (popř. 8, pokud jsou 3 hráči) a jednu zástěnu. Tu si postavte tak, aby ostatní hráči neviděli, kolik sněhových kvádrů ještě máte!

PRŮBĚH HRY

Nejmladší hráč začíná. Hraje se popořadě ve směru hodinových ručiček. Když jsi na řadě, hod' kostkou a podle toho, co padlo, proved' některou z následujících akcí:



UMÍSTĚNÍ – Vezmi jeden sněhový kvádr a vlož jej do volného místa v iglú.



OTOČENÍ – Otoč iglú o jednu čtvrtinu otáčky v libovolném směru. Podkladovou desku iglú přitom přidržuj jednou rukou a druhou otáčej iglú tak dlouho, dokud neuslyšíš cvaknutí

(vstup do iglú nyní ukazuje na jeden ze 4 vstupních oblouků).

Pozor:

Než začneš otáčet, musí být hlava malého ledního medvěda celá schovaná v iglú a musí zaskočit. Jinak může dojít k poškození mechanismu hry!



VÝMĚNA – Vyměň si s libovolným hráčem zástěnu se všemi sněhovými kvádry, které jsou za ní schované.

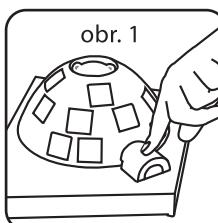
Tipy:

– Dávej pozor, ktený hráč vkládal do iglú nejvíce sněhových kvádrů (a má tedy za svou zástěnu kvádrů nejméně).

– Nemusíš měnit, pokud nechceš! Když si myslíš, že už máš nejméně sněhových kvádrů ze všech hráčů, měnit nemusíš. V tom případě je na řadě další hráč.



HEPČÍ! – Podkladovou desku iglú přidrží pevně jednou rukou a druhou zatlač na vstup do iglú (viz obr. 1), současně s tím řekni hlasitě: „Hepčí!“. Malý lední medvěd vyskočí z iglú a možná vypadne z iglú i několik sněhových kvádrů. Pokud zapomeneš říct Hepčí, každý z hráčů ti dá jeden sněhový kvádr ze své zásoby.



Pokud jsi házel/a, musíš si vzít všechny kvádry, které vypadly z iglú, a uložit je za svou zástěnu. Hlavu malého ledního medvěda zatlač opět dolů, aby zaskočila.

Tipy:

– Sněhové kvádry, které sice nevypadly, ale nedrží pevně, správně zasuň do iglú.

– Mechanismus se stará o to, aby sněhové kvádry vypadly vždy na náhodných místech. Může se ale stát, že v některém kole žádné kvádry nevypadnou, i když jsi vstup do iglú stlačil/a. Měl/a jsi štěstí!

– Pokud padne na začátku hry „HEPČÍ!“, ale v iglú ještě nejsou vloženy žádné kvádry, smíš házet ještě jednou.

Tvůj tah po této akci končí a na řadě je další hráč.

KONEC HRY

Hra končí v okamžiku, když se některému hráči podaří zbavit všech jeho sněhových kvádrů. Tento hráč vyhrává.

Pozor! Nevhodné pro děti do 3 let. Nebezpečí udusení drobnými díly. Změny barev a obsahu vyhrazeny. Obal prosím uschovajte, protože obsahuje důležité informace.





HAPČÍ! IGLU

NÁVOD

Pre 3 – 4 hráčov od 4 rokov

OBSAH

- 1 iglu
- 24 snehových kvádrov
- 1 hracia kocka
- 4 zásteny
- 1 hárok s 3 nálepkami
- Návod k hre

CIEĽ HRY

Vyhráva ten, kto sa ako prvý zbaví všetkých svojich snehových kvádrov.

PRÍPRAVA HRY

1. Z hárka opatrné odlepte tri nálepky a nalepte ich na vyznačené miesta v rohoch hore na podkladovej doske iglu.

2. Iglu postavte doprostred stola tak, aby ho mali všetci hráči na dosah. Hlavu malého ľadového medveda zatlačte do iglu, aby zapadla na miesto a celá zmizla v iglu. Iglu otáčajte dovtedy, kým nebude počuť zretelné kliknutie. Vstup do iglu teraz ukazuje na jeden zo štyroch vstupných oblúkov, ktoré sa nachádzajú na strane iglu.

3. Každý hráč dostane 6 snehových kvádrov (príp. 8, ak sú v hre 3 hráči) a jednu zástenu. Tú si postavte tak, aby ostatní hráči nevideli, kolko snehových kvádrov ešte máte!

PRIEBEH HRY

Najmladší hráč začína. Hrá sa po poradí v smere hodinových rucičiek. Keď ste na rade, hodte kockou a podľa toho, aké číslo padlo, urobte niektorú z nasledujúcich akcií:



UMIESTNENIE – vezmite jeden snehový kváder a vložte ho do voľného miesta v iglu.



OTOCENIE – otočte iglu o jednu štvrtinu otáčky v ľubovoľnom smere. Podkladovú dosku iglu pritom pridržiavajte jednou rukou a druhou

otáčajte iglu dovtedy, kým nebude počuť cvaknutie (vstup do iglu teraz ukazuje na jeden zo štyroch vstupných oblúkov).

Pozor:

Skôr než začnete iglu otáčať, musí byť hlava malého ľadového medveďa celá schovaná v iglu a musí zapadnúť na miesto. Inak môže dôjsť k poškodeniu mechanizmu hry!



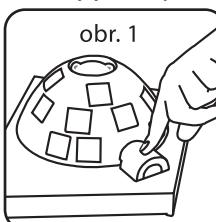
VÝMENA – vymenite si s ľubovoľným hráčom zástenu so všetkými snehovými kvádrami, ktoré sú za ňou schované.

Tipy:

- Dávajte pozor na to, ktorý hráč vkladal do iglu najviac snehových kvádrov (a má teda za svoju zástenu najmenej kvádrov).
- Nemusíte meniť, ak nechcete! Keď si myslíte, že už máte spomedzi všetkých hráčov najmenej snehových kvádrov, meniť nemusíte. V tom prípade je na rade ďalší hráč.



HAPČÍ! – podkladovú dosku iglu pevne pridržiavajte jednou rukou a druhou zatlačte na vstup do iglu (pozrite si obr. 1), súčasne s tým povedz nahlas: „HAPČÍ!“. Malý ľadový medveď vyskočí z iglu a možno z neho vypadne aj niekoľko snehových kvádrov. Ak zabudneš povedať „HAPČÍ“, každý z hráčov Ti dá jeden snehový kváder zo svojej zásoby.



obr. 1

Ak ste hádzali, musíte si zobrať všetky kvádre, ktoré vypadli z iglu, a uložiť ich za svoju zástenu. Hlavu malého ľadového medveďa zatlačte opäť dolu tak, aby zapadla na miesto.

Tipy:

- Snehové kvádre, ktoré súce nevypadli, ale nedržia pevne, správne zasuňte do iglu.
- Úlohou mechanizmu je, aby snehové kvádre vypadli vždy na náhodných miestach. Môže sa ale stať, že v niektorom kole žiadne kvádre nevypadnú ani po stlačení vstupu do iglu. Malí ste šťastie!
- Ak na začiatku hry padne „HAPČÍ!“, ale v iglu ešte nie sú vložené žiadne kvádre, smiate hŕdať ešte raz. Vás ľah po tejto akcii končí a na rade je ďalší hráč.

KONIEC HRY

Hra končí v okamihu, keď sa niektorému hráčovi podarí zbaviť všetkých snehových kvádrov. Tento hráč vyhráva.

Pozor! Nevhodné pre deti do 3 rokov. Nebezpečenstvo udusenia drobnými dielmi. Zmeny farieb a obsahu sú vyhradené. Obal si uschovajte, pretože obsahuje dôležité informácie.

