

Michael Schacht



AFRIKA

Hra pro 2-4 dobrodruhy starší 8 let.

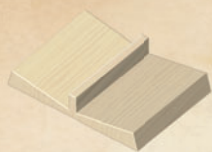
Délka hry cca 60 minut.



HERNÍ MATERIÁL

1 herní plán s mapou Afriky

2 knihy



30 karet DOBRODRUŽSTVÍ
(15 s bílým okrajem, 15 s hnědým okrajem)



34 karet EXPEDICE
(na rubu mají A, B, nebo C)



10 karet POMOCNÍK v pěti barvách
(růžová, tyrkysová, šedivá, oranžová, fialová)



60 karet CESTOVÁNÍ v pěti barvách
(růžová, tyrkysová, šedivá, oranžová, fialová)



40 mincí (25 stříbrných, 15 zlatých)



4 karty badatelských společností ve 4 herních barvách
(bílá, modrá, žlutá, červená)



4 figurky badatelů ve 4 herních barvách
(bílá, modrá, žlutá, červená)



16 kamenů reprezentujících jednotlivé společnosti ve 4 herních barvách
(bílá, modrá, žlutá, červená)



4 karty žolíků



pravidla hry



POPIS HRY

Afrika ke konci 19. století: velké evropské národy chtějí odhalit poslední skrytá tajemství tohoto dosud málo prozkoumaného kontinentu. Hráči se z pověření afrických badatelských společností účastní řady expedic. Jen ten, kdo chytře využije vyznačených cest a dovede dostatečné množství výprav do úspěšného konce, bude schopen nákladný hon za cennými uměleckými poklady financovat.



PŘÍPRAVA HRY

Herní plán se položí doprostřed stolu tak, aby na něj všichni hráči dobře dosáhli. Červená čára značící rovník rozděljuje mapu Afriky na severní a jižní polovinu. Severně od rovníku je hnědou barvou vyznačeno 11 políček představujících města nebo jiné významné lokality. Také jižně od rovníku je znázorněno 11 políček, značené jsou bílou barvou. Stejně barevně rozlišeny jsou i odpovídající hrací karty. Jednotlivá políčka jsou mezi sebou propojena čarami, které představují cestovní trasy, po nichž se hráči mohou ubírat.

Na severu i na jihu je vyznačeno místo, kam se položí kniha. Potom je třeba rozřadit karty DOBRODRUŽSTVÍ podle barvy okraje na dvě hromádky a každou zvlášť zamíchat. Karty s bílým okrajem položte na kteroukoli stranu knihy na severní části mapy, karty s hnědým okrajem zase na libovolnou stranu knihy na jihu.



karty POMOCNÍKŮ



dobírací balíček
karet CESTOVÁNÍ



místo pro odkládání
karet CESTOVÁNÍ



bank

Na začátku hry bude každý hráč mít (uvedeme na příkladu Itálie):



1 kartu badatelské
společnosti



1 figurku badatele na
příslušném startovním
místě



4 kameny
reprezentující jeho
společnost



startovní finanční
obnos uvedený
na kartě jeho
společnosti



1 žolíka a 1 kartu
CESTOVÁNÍ

Karty **EXPEDICE** umístěte pod mapu Afriky, a to následujícím způsobem:

Nejprve je rozdělte na tři hromádky podle písmen na rubu – A,B,C – a každou hromádku zvlášť zamíchejte.

V závislosti na počtu hráčů z balíčku karet s písmenem C náhodně vytáhněte níže uvedený počet karet a odložte je stranou, aniž byste se na ně podívali. S těmito kartami nebudete hrát.

4 hráči: 4 karty
3 hráči: 7 karet
2 hráči: 10 karet

Nyní můžete ze všech karet EXPEDICE udělat **jeden balíček**: do levého dolního rohu herního plánu položte rubem vzhůru nejprve karty s písmenem C. Na ně umístěte hromádku karet s písmenem B, navrch pak přijdou karty označené písmenem A. Nakonec otočte horních pět karet z celého balíčku (= karty s písmenem A) a pokládejte je postupně zleva doprava na **5 expedičních polí**. Každému expedičnímu poli je přiřazen určitý **účastnický bonus**, jehož hodnota je znázorněna nad příslušným polem.

Karty **POMOCNÍKŮ** budou k dispozici lícem vzhůru vedle herního plánu.

Karty **CESTOVÁNÍ** zamíchejte a položte rubem vzhůru vedle herního plánu. Vedle takto vzniklého dobíracího balíčku nechte **místo také na odkládání karet**.

Stříbrné a zlaté mince tvoří společný **bank** a budou k dispozici vedle herního plánu. Jedné zlaté minci odpovídá 5 stříbrných mincí a podle potřeby se mohou kdykoli změnit.

Každý hráč bude zastupovat jednu z afrických badatelských společností, pocházejících z těchto zemí:

číslo	země	barva	startovní místo	startovní finanční obnos
1.	Itálie	bílá	Napoli	2
2.	Francie	modrá	Cape Town	2
3.	Německo	žlutá	Lagos	3
4.	Anglie	červená	Jidda	4

Hráči se dohodnou na tom, kdo bude začínat, a tento hráč pak dostane **kartu badatelské společnosti** s číslem 1, Itálii. Karty dalších badatelských společností (v pořadí Francie, Německo, Anglie) se postupně rozdají ostatním hráčům podle směru hodinových ručiček. Kartou své badatelské společnosti si každý hráč vyloží před sebe na stůl a dostane příslušnou **figurku badatele** a **4 kameny reprezentující jeho společnost**. Figurku si postaví na startovní místo uvedené na kartě jeho badatelské společnosti a jako **startovní finanční obnos** si z banky vezme příslušný počet stříbrných mincí. Každý hráč obdrží také **1 žolíka**, kterého si nechá v ruce, a z dobíracího balíčku si vezme **jednu kartu CESTOVÁNÍ**, která mu rovněž zůstane v ruce.

Pozn.: Pokud hrají méně než 4 hráči, pak přebývajících karty badatelských společností, kameny reprezentující tyto společnosti, příslušné figurky ani žolíky nebudou v průběhu hry potřeba, dejte je tedy stranou.

PRŮBĚH HRY

Hru začíná vybraný hráč a hraje se ve směru hodinových ručiček. Když přijde hráč na řadu, musí se rozhodnout pro jednu ze tří možných akcí:

- A)** může si **dobrat kartu CESTOVÁNÍ**, nebo
- B)** si může **koupit kartu DOBRODRUŽSTVÍ**, nebo
- C)** může **pohnout figurkou**.

Na **konci tahu** musí hráč zkontrolovat, zda nepřekročil maximální počet karet v ruce, a bude-li třeba, musí doplnit počet vyložených karet EXPEDICE.

Podrobnosti k jednotlivým akcím:

A) hráč se rozhodne **dobrat kartu CESTOVÁNÍ**

Tyto karty hráčům umožňují po Africe cestovat. Každá karta CESTOVÁNÍ nese jeden z pěti barevných symbolů:



Pokud se hráč rozhodne pro možnost „dobrat kartu CESTOVÁNÍ“, dobere si z dobíracího balíčku 2 karty CESTOVÁNÍ a nechá si je v ruce. Pokud už v dobíracím balíčku nejsou žádné karty, vezmou se karty z odkládacího balíčku, zamíchají se a použijí jako nový dobírací balíček.

B) hráč se rozhodne koupit kartu DOBRODRUŽSTVÍ

Díky kartám DOBRODRUŽSTVÍ může hráč získat buď užitečné karty POMOCNÍK, nebo cenné umělecké předměty. Každá karta DOBRODRUŽSTVÍ má v záhlaví uveden cíl daného dobrodružství. Karty DOBRODRUŽSTVÍ s bílým okrajem jsou umístěny na knize v severní části mapy, zatímco jejich cílové destinace leží na jihu. Karty DOBRODRUŽSTVÍ s hnědým okrajem jsou zase umístěny na jižní knize, jejich cílové destinace jsou však na severu.



U uměleckých předmětů je dole na každé kartičce uvedena odměna za dokončení daného dobrodružství, vyčíslená počtem stříbrných mincí a bodů. Každý umělecký předmět vyobrazený na kartách DOBRODRUŽSTVÍ je ve hře přítomen čtyřikrát, vždy dvakrát na každé knize, a na konci hry může hráči přinést další body.



Za karty DOBRODRUŽSTVÍ se symbolem pomocníka získá hráč po skončení dobrodružství příslušnou kartu POMOCNÍKA. Každý pomocník se ve hře objevuje celkem dvakrát: po jednom v obou knihách. Karty DOBRODRUŽSTVÍ se symbolem pomocníka mohou na konci hry přinést minusové body, s jejich pomocí však můžete získat karty POMOCNÍK, které jsou při hraní velmi cenné.

Karty DOBRODRUŽSTVÍ si hráč může koupit z příslušné knihy za 5 stříbrných mincí (= 1 zlatou minci). Stojí-li jeho figurka na kterémkoli políčku severně od rovníku, smí nakupovat jen v knize severní. Pokud se jeho figurka nachází od rovníku na jih, smí si pořídit jen karty z knihy jižní. Karty smí kupovat z obou částí knihy, ale vždy jen ty, které právě leží navrchu. Pokud chce v knize hledat nějakou konkrétní kartu DOBRODRUŽSTVÍ, může v ní listovat. Otočení jedné karty je vždy zdarma, za každou další musí do banku zaplatit jednu stříbrnou minci.

Když navrchu zrovna leží karta, kterou hráč chce koupit, zaplatí do banku 5 stříbrných mincí, vybranou kartu DOBRODRUŽSTVÍ z knihy sejme a vyloží ji před sebe. Během svého tahu si může koupit libovolný



počet karet DOBRODRUŽSTVÍ, dokud na ně ovšem má peníze. Nikdo ho k tomu však nenutí – i když má peníze, nemusí kupovat vůbec žádnou!

Dokud má dost peněz, může v knize libovolně listovat vpřed i vzad. Listovat a nakupovat může také v libovolném pořadí. To, zda bude listovat nebo nakupovat, však musí vždy oznámit dřív, než kartu vezme do ruky.

Pozn.: Lícová i rubová strana se u jednotlivých karet DOBRODRUŽSTVÍ vždy shoduje.

C) hráč se rozhodne pohnout figurkou

Pohyb figurek:

Hráč může svoji figurku posunout po vyznačených trasách na kterékoli sousední políčko. Aby to však mohl udělat, musí zahrát příslušnou kartu CESTOVÁNÍ. O tom, která to má být, rozhoduje symbol namalovaný vedle políčka, kam se hráč chce s figurkou posunout. Pokud jsou vedle tohoto políčka vyobrazené symboly dva, hráč si může vybrat, kterou z odpovídajících karet CESTOVÁNÍ vynes.



Hráč může ve svém tahu pohnout figurkou kolikrát chce, dokud k tomu bude mít příslušné karty CESTOVÁNÍ. Je to však jen na něm – může také zůstat stát na místě!

Místo karty CESTOVÁNÍ je možné použít žolíka - ten nahrazuje kteroukoli kartu CESTOVÁNÍ. Pokud hráč během hry získá kartu POMOCNÍK, může ji rovněž použít místo karty CESTOVÁNÍ, ovšem jen v případě, že se jejich barvy shodují. Zahrané karty zůstávají ležet lícem vzhůru před hráčem tak dlouho, dokud nedokončí všechny kroky svého tahu. Na konci tahu pak všechny zahrané karty CESTOVÁNÍ odloží lícem vzhůru na příslušný odkládací balíček.



Pozor: Všechny zahraniční žolíky a karty POMOCNÍK si v tu chvíli bere zpátky do ruky! Žolíky nebo karty POMOCNÍK, které byly na odkládací balíček odhozeny omylem, si může jejich původní majitel samozřejmě vzít zpátky.

Na jednom políčku může stát i více figurek. Hráči se mohou pohybovat libovolně – dopředu nebo dozadu – tak dlouho, dokud na to mají příslušné karty CESTOVÁNÍ.

Jak „přebarvit“ kartu CESTOVÁNÍ?

Pokud hráč zaplatí do banku 5 stříbrných mincí, může svoji kartu CESTOVÁNÍ nebo POMOCNÍK „přebarvit“. Taková karta pak nahrazuje kartu CESTOVÁNÍ kterékoli barvy. Pokud má hráč dost peněz, může během jednoho tahu „přebarvit“ libovolné množství karet.

Jak se připojit k již probíhající expedici?



Hráči se mohou připojovat k těm expedicím, jejichž karty jsou právě vyloženy na expedičních polích. Každá karta EXPEDICE má nahoře uvedeno startovní místo a pod ním cílovou destinaci dané výpravy. Dole je pak ve formě stříbrných mincí a bodů vyčíslena odměna za její dokončení.

Pokud se hráč rozhodne ve svém tahu „pohnout figurkou“ a během tohoto tahu pak jeho figurka dorazí na políčko, které je zároveň startovním místem některé z aktuálních expedic, může se k dané expedici připojit. To udělá tak, že na příslušnou kartu EXPEDICE položí jeden z kamenů své společnosti.

Pozor: Pokud je dané políčko startovním místem více aktuálně probíhajících expedic, může se tento hráč připojit ke všem z nich.

Hráč se však ke každé expedici může připojit jen jednou. Na jedné kartě EXPEDICE mohou zároveň ležet kameny různých společností – v takovém případě se kameny vrší na sebe. Hráč se se svými 4 kameny může účastnit nanejvýš 4 z 5 právě probíhajících expedic. S kameny společností se nesmí hýbat.

Nad každou právě vyloženou kartou EXPEDICE je na herním plánu znázorněn účastnický bonus v podobě mincí nebo karty CESTOVÁNÍ. Každý hráč, který se právě připojuje k některé expedici, příslušný bonus rovnou obdrží. Takto získané karty CESTOVÁNÍ a stříbrné mince se smí hned použít.



Ukončení expedice

Pokud se hráčova figurka během tahu, v němž se rozhodl „pohybovat figurkou“, ocitne na cílovém políčku některé probíhající expedice, na níž se jeho společnost účastní (a na příslušné kartě EXPEDICE tedy leží kámen této společnosti), může danou expedici ukončit.

Pozor: Pokud se hráč účastní více expedic s tímto cílovým políčkem, může ukončit všechny z nich.

Jako odměnu hráč obdrží z banku tolik stříbrných mincí, kolik je uvedeno na příslušné kartě EXPEDICE. Navíc si danou kartu vezme a vloží ji pod kartu své badatelské společnosti. Na konci hry za ni získá příslušný počet bodů. Žádný další účastník této expedice odměnu nedostane. Kameny všech společností, které na kartě ležely, si mohou jejich majitelé zase rozebrat a znovu je použít.



Odměna:
3 stříbrné mince
+ karta EXPEDICE

Ukončení dobrodružství

Dobrodružství může ukončit jen ten hráč, který vlastní příslušnou kartu DOBRODRUŽSTVÍ. Pokud se hráčova figurka během tahu, kdy se rozhodl „pohybovat figurkou“, ocitne na cílovém políčku některého dobrodružství, jehož kartu má před sebou vyloženou, může toto dobrodružství ukončit.

Pozor: Pokud má hráč vyloženo více karet DOBRODRUŽSTVÍ s tímto cílovým políčkem, může ukončit všechna z nich.

Pokud je na dané kartě DOBRODRUŽSTVÍ zobrazen nějaký umělecký předmět, hráč z banku ihned obdrží tolik stříbrných mincí, kolik je na dané kartě uvedeno. Navíc si danou kartu DOBRODRUŽSTVÍ vezme a vloží ji pod kartu své badatelské společnosti. Na konci hry za ni získá příslušný počet bodů. Daný umělecký předmět mu na konci hry může navíc přinést ještě další body.

Pokud je na dané kartě DOBRODRUŽSTVÍ zobrazen symbol pomocníka, hráč si z balíčku karet POMOCNÍK vedle herního plánu vezme kartu POMOCNÍK v příslušné barvě a nechá si ji v ruce. Hned ji ovšem může použít k pohybu své figurky po herním plánu. Danou kartu DOBRODRUŽSTVÍ vezme a vloží ji pod kartu své badatelské společnosti. Na konci hry mu za určitých okolností může přinést minusové body.

Pozor: Hráč se tedy během svého tahu, kdy „pohybuje figurkou“, může připojit hned k několika expedicím a několik expedic a dobrodružství může také ukončit. V jakém pořadí tyto kroky udělá, záleží jen na něm.



vezmi si růžovou
kارتu POMOCNÍK

Konec tahu

Jakmile hráč dokončí vybranou činnost, jeho tah končí. Než však může ve hře pokračovat další hráč, je třeba zkontrolovat následující věci:

Přesvědčit se, zda hráč nepřekročil maximální počet karet, které smí mít v ruce

Pokud má hráč na konci svého tahu v ruce více než 5 karet, musí se rozhodnout, které z přebytečných karet CESTOVÁNÍ, POMOCNÍK nebo žolíků odhodí lícem vzhůru na odkládací balíček karet CESTOVÁNÍ.

Pozn.: Odhazovat žolíky nebo karty POMOCNÍK sice nedoporučujeme, je to však možné. Pokud tak uděláte, odhozené karty se vyřazují ze hry.

Pokud má hráč na konci svého tahu před sebou na stole více než 3 karty nedokončených DOBRODRUŽSTVÍ, musí některé z nich vybrat a odhodit na počet 3. Takto odhozené karty se také vyřazují ze hry.

Pozor: Maximální možný počet karet se posuzuje vždy jen na konci hráčova tahu. V průběhu tahu tedy může mít v zásadě i více než 5 karet v ruce, resp. 3 karty DOBRODRUŽSTVÍ na stole.

Doplnit počet vyložených karet EXPEDICE

Pokud na konci hráčova tahu leží na expedičních polích méně než 5 karet EXPEDICE, musí je hráč doplnit kartami z expedičního balíčku, a to směrem zleva doprava.

Teprve potom je na řadě další hráč ve směru hodinových ručiček.

KONEC HRY

Hra končí v kole, ve kterém již není v balíčku karet EXPEDICE dostatek karet na doplnění volných polí. Toto kolo se dohraje do konce, tak aby každý byl jednou na řadě, tedy hra končí po tahu hráče, který sedí napravo od začínajícího hráče.

Bodování

Body ukryté pod kartami badatelských společností

Hráči si sečtou **body** na všech kartách, které během hry vsunuli pod **karty svých badatelských společností**:

- ✦ za každou kartu EXPEDICE si přičtete tolik bodů, kolik je na ní uvedeno
- ✦ za každou kartu DOBRODRUŽSTVÍ se symbolem uměleckého předmětu si přičtete příslušný počet bodů

Dodatečně udělované body (jejich přehled najdete také na herním plánu)

Dodatečné body se udělují v případě, že karty DOBRODRUŽSTVÍ vložené pod kartu badatelské společnosti tvoří dohromady **sbírku uměleckých předmětů**:

- ✦ za každou dvojici stejných uměleckých předmětů získáte 6 bodů
- ✦ za každou trojici stejných uměleckých předmětů získáte 12 bodů
- ✦ za každou dvojici odlišných uměleckých předmětů získáte 2 body
- ✦ za každou čtveřici odlišných uměleckých předmětů získáte 10 bodů

Pozor: Žádný umělecký předmět nemůže být součástí více než **jedné** sbírky.

Dále musí každý hráč zjistit, zda se pod kartou jeho badatelské společnosti neskrývají i **minusové body za karty DOBRODRUŽSTVÍ se symbolem pomocníka**:

- ✦ za 2 karty DOBRODRUŽSTVÍ se symbolem pomocníka si odečtete 5 bodů
- ✦ za 3 a více karet DOBRODRUŽSTVÍ se symbolem pomocníka si odečtete 10 bodů

Navíc si každý hráč může **přičíst body**:

- ✦ za každých 10 stříbrných mincí (= 2 zlaté mince): 1 bod
- ✦ za každou kartu CESTOVÁNÍ, která mu zůstala v ruce (žolíky ani karty POMOCNÍK se v tomto případě nepočítají!): 1 bod
- ✦ za každou kartu s nedokončeným DOBRODRUŽSTVÍM, na níž je symbol uměleckého předmětu: 1 bod

Pozn.: Za karty s nedokončeným DOBRODRUŽSTVÍM, na nichž je symbol pomocníka, nedostanete žádné body, žádné se vám ale ani neodečtou.

Vítězí ten hráč, který má nejvíc bodů. Pokud nejvyššího bodového zisku dosáhne více hráčů, vyhrává ten z nich, který má nejvíce stříbrných mincí. Pokud i v tomto případě nastane remíza, pak se dotyční hráči o vítězství podělí.

DALŠÍ RADY A TAKTICKÉ TIPY

- ✦ Hráč může kdykoli nahlédnout pod kartu vlastní badatelské společnosti a podívat se, jaké karty tam již vložil.
- ✦ Celkové množství mincí, které jsou součástí hry, není limitující. Pokud by se kdykoli během hry mincí nedostávalo, je možné vypomoci si jinými předměty.
- ✦ Ten, kdo chce získat kartu DOBRODRUŽSTVÍ, by měl disponovat dostatečným množstvím mincí. Jen tak bude moci pomocí listování najít právě tu kartu, kterou chce.
- ✦ Každý tah je třeba využít efektivně. S dostatečným množstvím peněz je například možné během jednoho tahu koupit 2 nebo i 3 karty DOBRODRUŽSTVÍ, místo toho, aby je hráč získával jednotlivě během několika tahů.
- ✦ Karty POMOCNÍK se kvůli minusovým bodům mohou zprvu jevit jako nevýhodné. Ve skutečnosti se jejich pořízení může vyplatit, protože značně usnadňují pohyb figurky po herním plánu.
- ✦ Vyplatí se dávat dobrý pozor ve chvíli, kdy jiný hráč listuje v knize. Můžete tak zjistit, kde leží karty, které by se vám mohly hodit.
- ✦ Může se vám vyplatit, když jinému hráči „vyfouknete“ některý umělecký předmět, aby za něj na konci nezískal příliš mnoho bodů.
- ✦ „Přebarvovat“ karty CESTOVÁNÍ nebo POMOCNÍK je velmi drahé, mělo by se to tedy dělat jen tehdy, když je to skutečně důležité.
- ✦ Pokud hráč stojí na začátku svého tahu na políčku, které je zároveň startem expedice, již se dosud neúčastní, může ohlásit „pohyb figurky“ a rovnou se připojit k této expedici, aniž by potom figurkou skutečně hýbal.

Autor: Michael Schacht (www.michaelschacht.net)

Grafika a ilustrace: Franz Vohwinkel (www.franz-vohwinkel.com)

Překlad: Eva Knechtlová

Výrobce a distributor pro ČR:

Albi Česká republika a.s.

Thámová 13, 186 00 Praha 8

www.albi.cz

www.modernihry.cz

Infolinka: +420 737 221 010

Distribútor pre SR:

Albi, s. r. o.

Oravská 8557/22, 010 01 Žilina

www.albi.sk

© 2012 **ABACUSSPIELE** Verlags GmbH & Co. KG,

